



BONUS



BONUS



BONUS



BONUS



BONUS



BONUS





BONUS

Ismène

BONUS

Ismène

BONUS

Respect des  
Thébains

BONUS

Respect des  
Thébains

BONUS

Mètis

BONUS

Mètis



BONUS

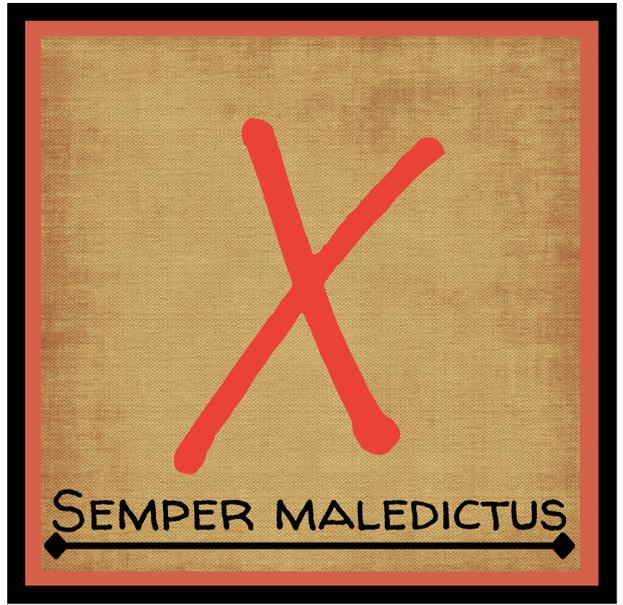
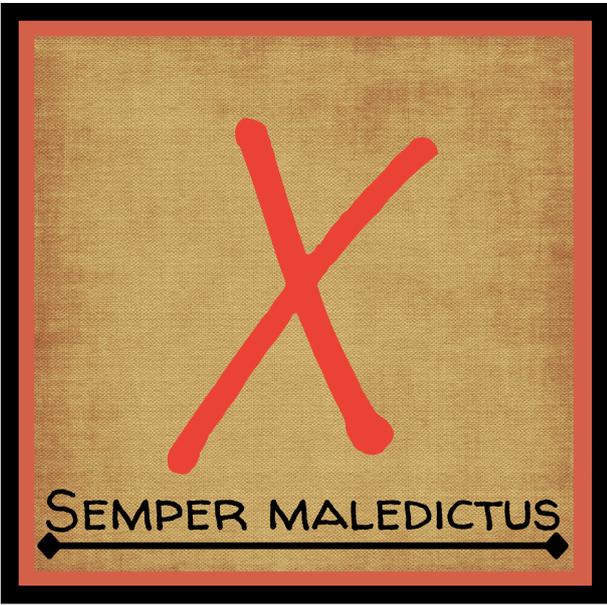
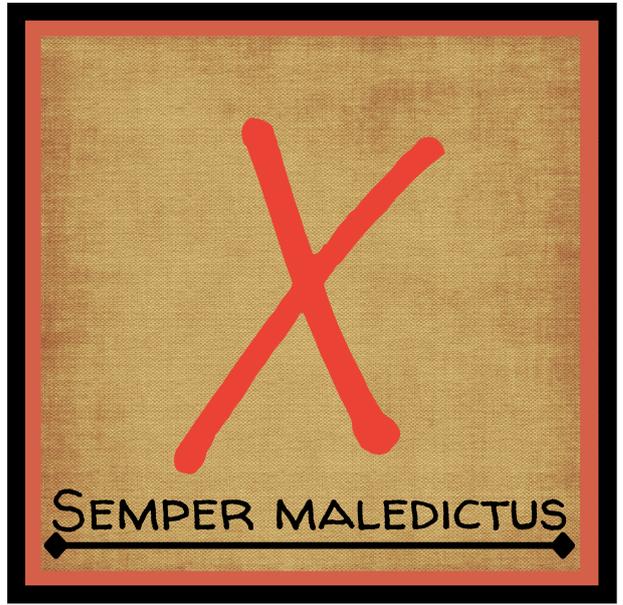
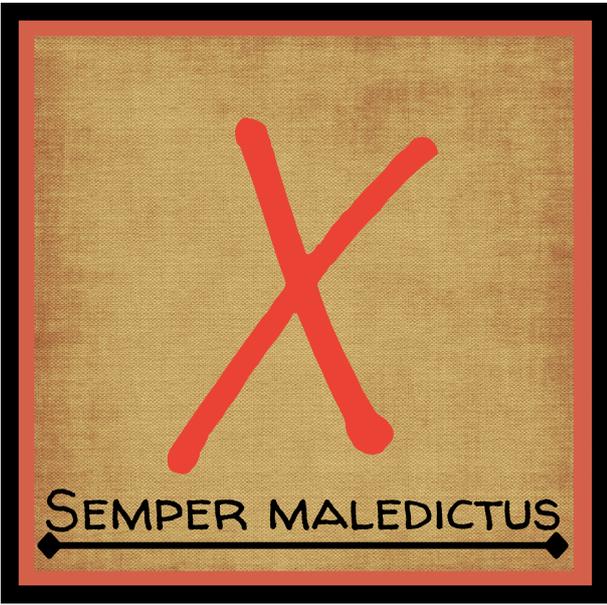
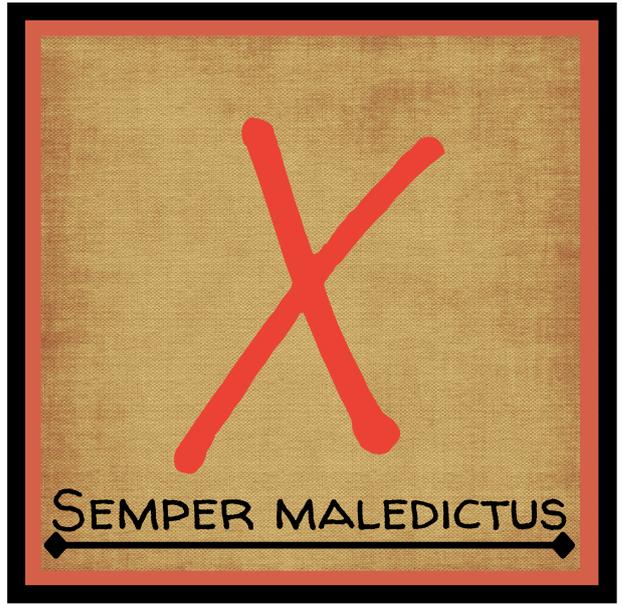
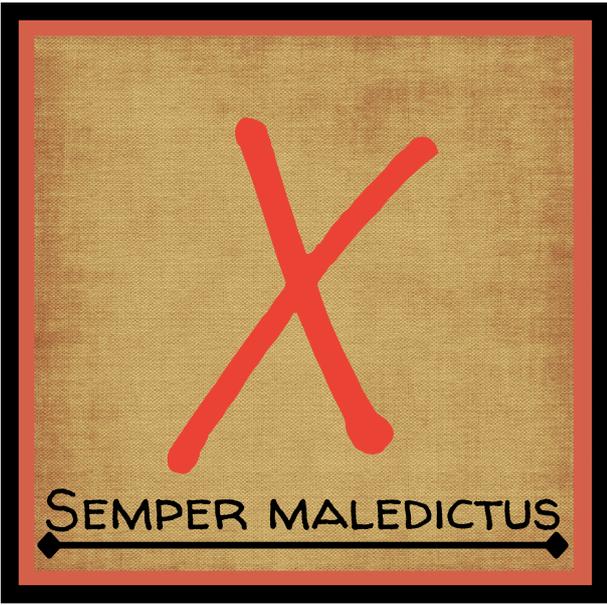
Mètis

BONUS

Prends une notice explicative  
avec toi pendant 2 tours et  
profites-en pour la lire  
attentivement. Les  
informations qui s'y trouvent  
devraient t'aider à convaincre  
Thésée

BONUS

Prends une notice explicative  
avec toi pendant 2 tours et  
profites-en pour la lire  
attentivement. Les  
informations qui s'y trouvent  
devraient t'aider à convaincre  
Thésée



SEMPER MALEDICTUS

Les dieux t'ont  
définitivement maudit.  
Tu es éliminé.

SEMPER MALEDICTUS

Les dieux t'ont  
définitivement maudit.  
Tu es éliminé.

SEMPER MALEDICTUS

Necavisti Laium

SEMPER MALEDICTUS

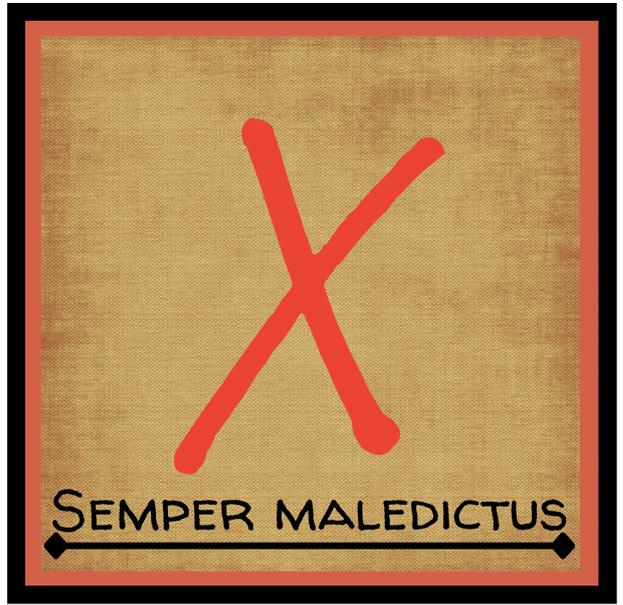
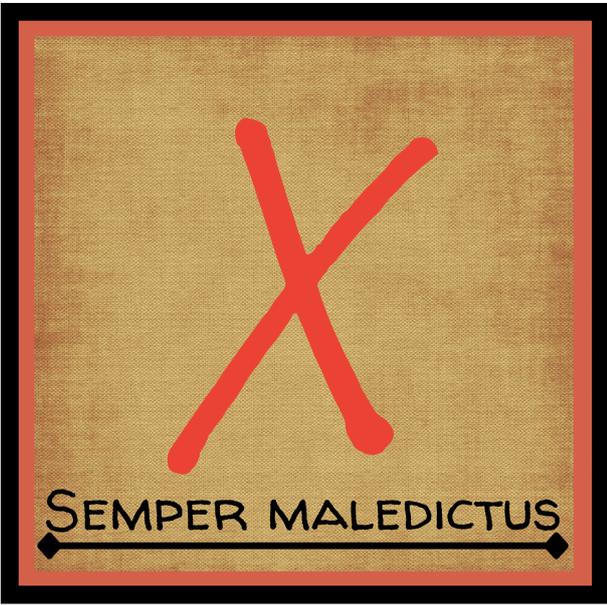
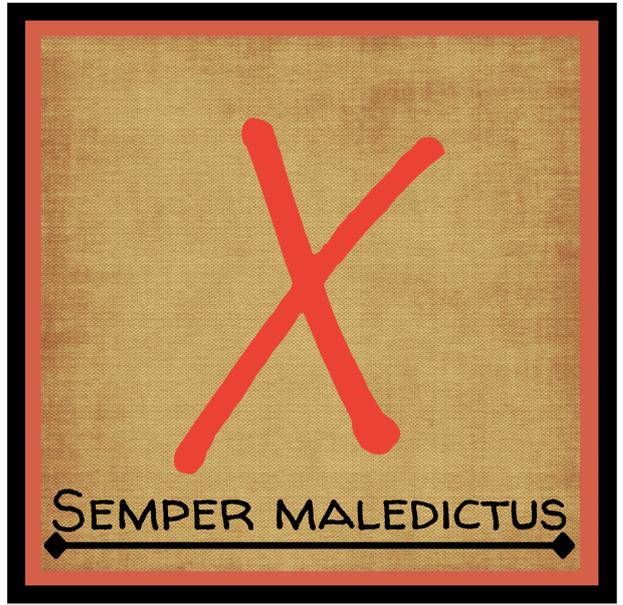
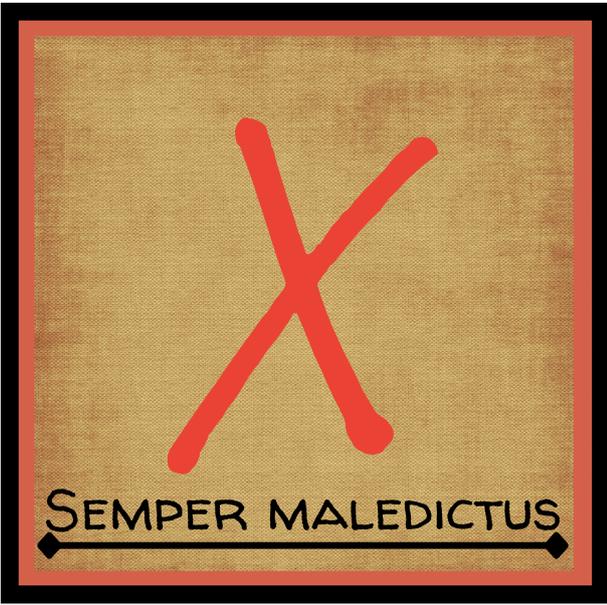
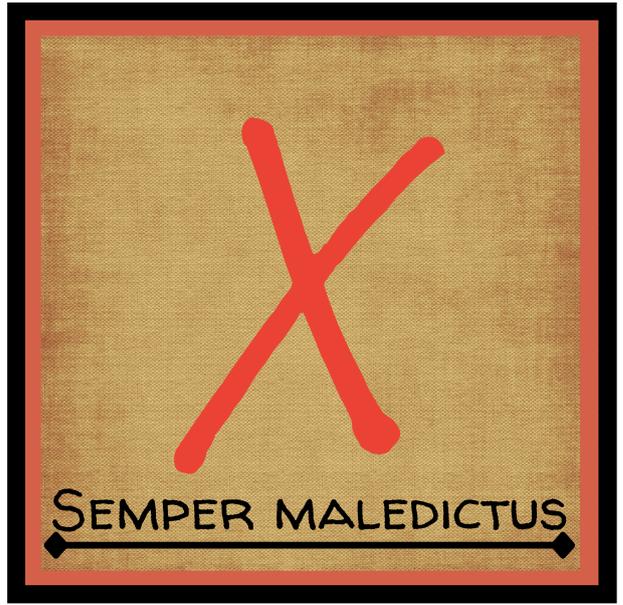
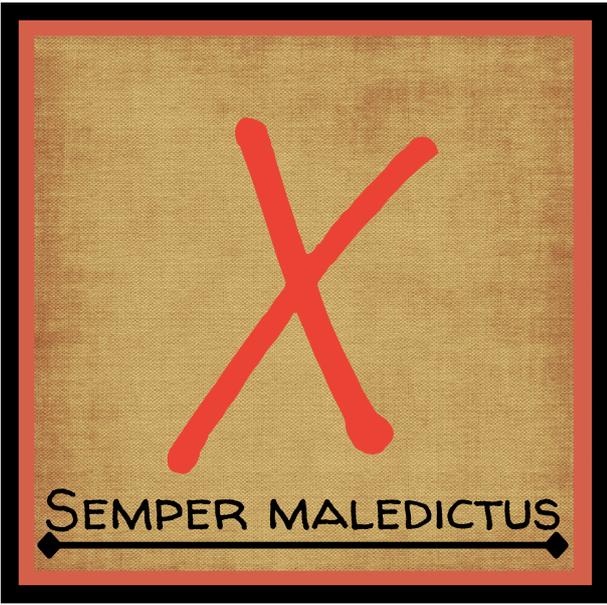
Necavisti Laium

SEMPER MALEDICTUS

Jocastam  
uxorem duxisti

SEMPER MALEDICTUS

Jocastam  
uxorem duxisti



SEMPER MALEDICTUS

Parentes te  
reliquunt.

SEMPER MALEDICTUS

Parentes te  
reliquunt.

SEMPER MALEDICTUS

Oraculum tibi dicit:  
"Patrem tuum  
necabis et matrem  
tuam uxorem duces"

SEMPER MALEDICTUS

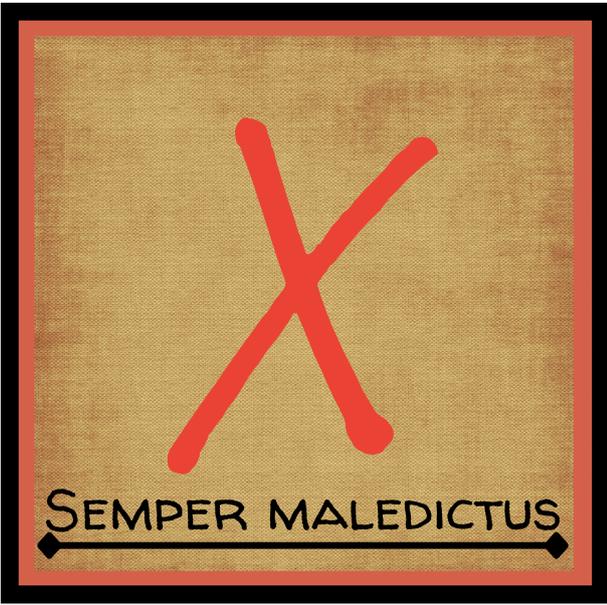
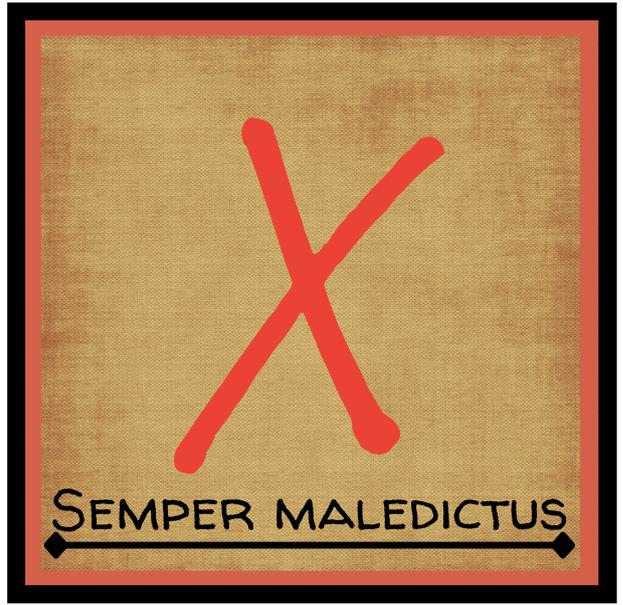
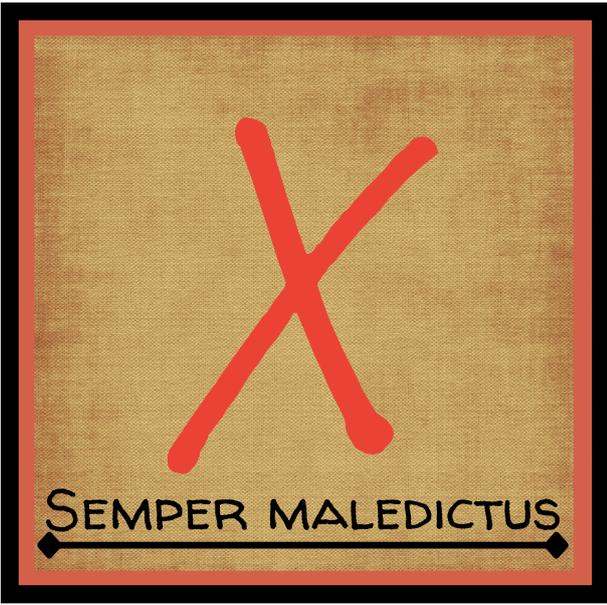
Oraculum tibi dicit:  
"Patrem tuum  
necabis et matrem  
tuam uxorem duces"

SEMPER MALEDICTUS

Filii mutuis  
vulneribus  
conficiunt

SEMPER MALEDICTUS

Laius offendit  
deos



SEMPER MALEDICTUS

Oculos tuos  
dirumpis.

SEMPER MALEDICTUS

Litigas cum  
Creonte

SEMPER MALEDICTUS

Theseus non vult te  
in Colone accipere.  
Perdidis ! Semper  
maledictus es !

SPHINX

CUR TIRESIAS  
ET OEDIPUS SE  
LITIGANT ?

SPHINX

QUID OEDIPI  
SPHINX ROGAT ?

SPHINX

QUIS EST  
CREON ?

SPHINX

QUIS LAIUM  
NECAT ? UBI ET  
QUOMODO ?

SPHINX

QUI SUNT OEDIPI  
PARENTES ?

SPHINX

UBI OEDIPUS  
CRESCAT ?



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX

UBI EST  
ORACULUM ?

SPHINX

LEGE IN LATINUM : "CURAS REUOLUIT  
ANIMUS ET REPETIT METUS., SED  
ANIMUS CONTRA INNOCENS SIBIQUE  
MELIUS QUAM DEIS NOTUS NEGAT".

TRADUCTION : MON CŒUR TOURNE ET  
RETOURNE SES ANGOISSES ET  
RECOUVRE SES CRAINTES.

SPHINX

LEGE IN LATINUM : "CURAS REUOLUIT  
ANIMUS ET REPETIT METUS., SED  
ANIMUS CONTRA INNOCENS SIBIQUE  
MELIUS QUAM DEIS NOTUS NEGAT".

TRADUCTION : MON CŒUR TOURNE ET  
RETOURNE SES ANGOISSES ET  
RECOUVRE SES CRAINTES.

SPHINX

DIC : LA  
CONJUGAISON DE  
"AMO" AU PRÉSENT.

SPHINX

DIC : LA  
CONJUGAISON DE  
"AMO" AU PRÉSENT.

SPHINX

DIC : LA DÉCLINAISON  
DE "ROSA" AU  
SINGULIER ET AU  
PLURIEL.



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



SPHINX



## SPHINX

DIC : LA DÉCLINAISON  
DE "ROSA" AU  
SINGULIER ET AU  
PLURIEL.

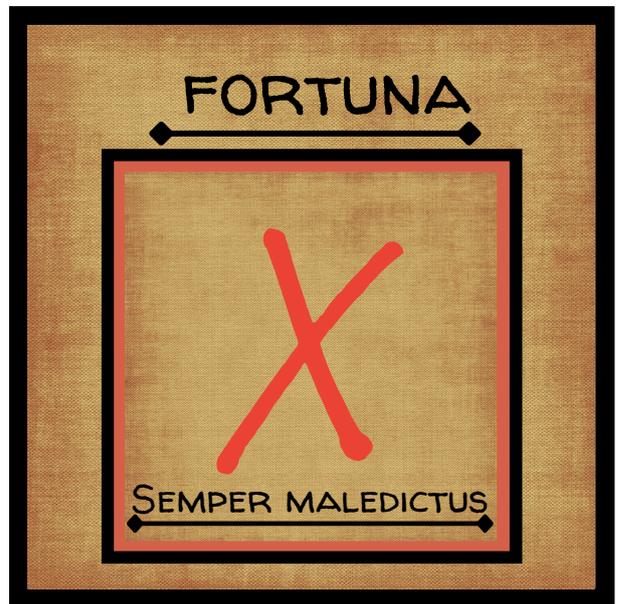
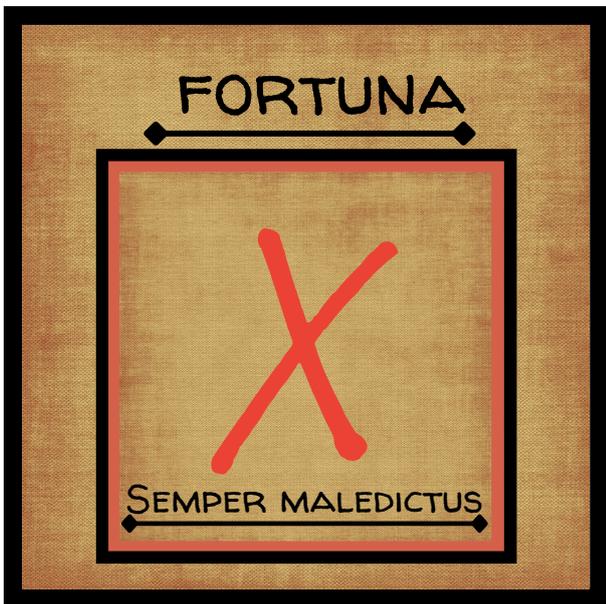
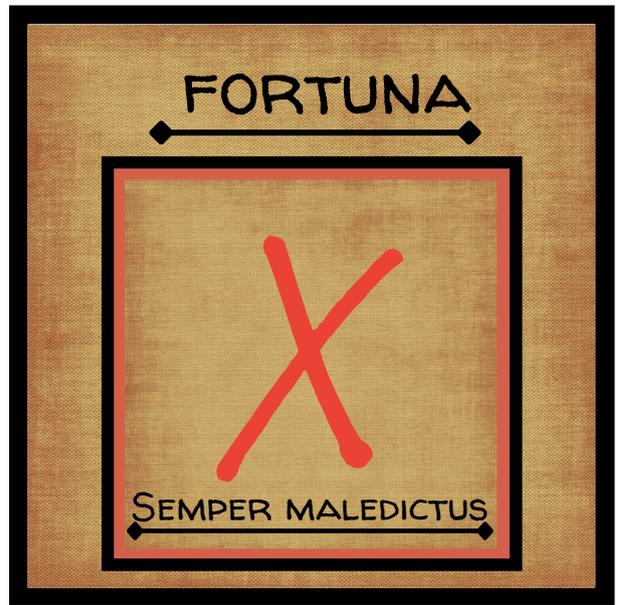
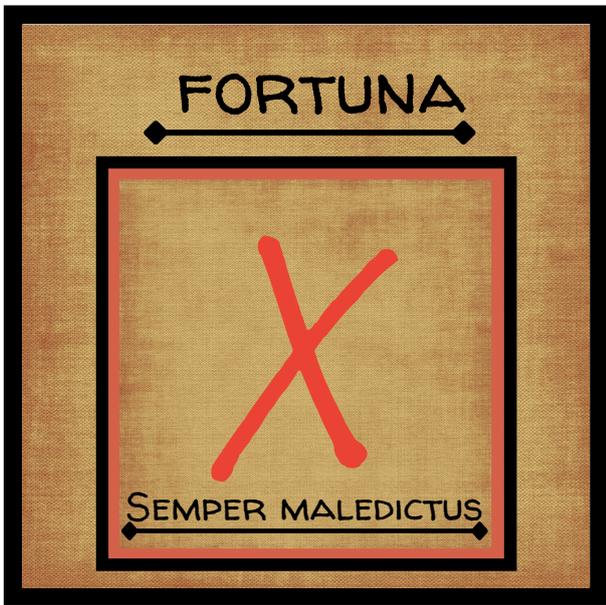
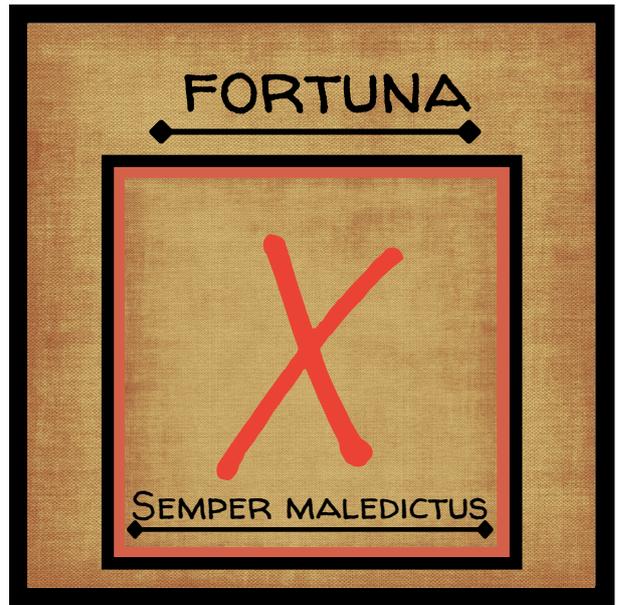
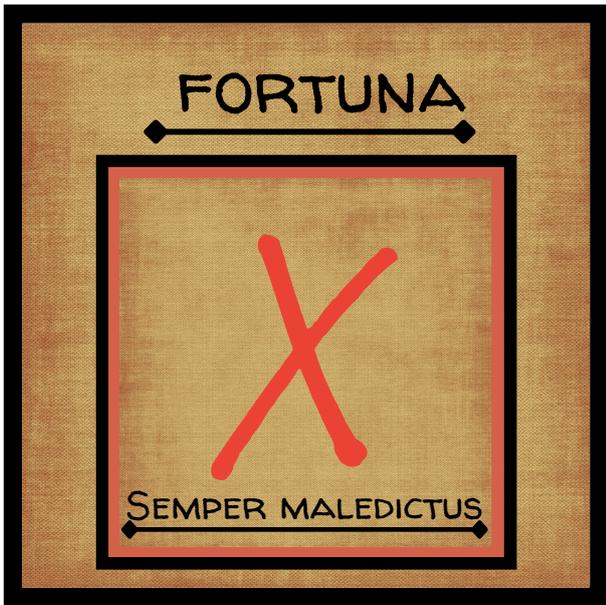
## SPHINX

DIC : LES TEMPS  
PRIMITIFS DES  
DIFFÉRENTS MODÈLES DE  
CONJUGAISON EN LATIN.

## SPHINX

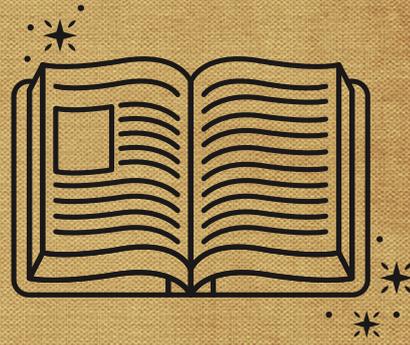
DIC : LES TEMPS  
PRIMITIFS DES  
DIFFÉRENTS MODÈLES DE  
CONJUGAISON EN LATIN.







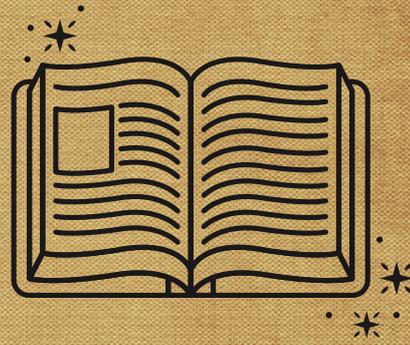
FORTUNA



FORTUNA



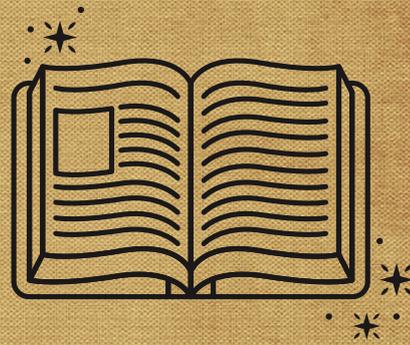
FORTUNA



FORTUNA

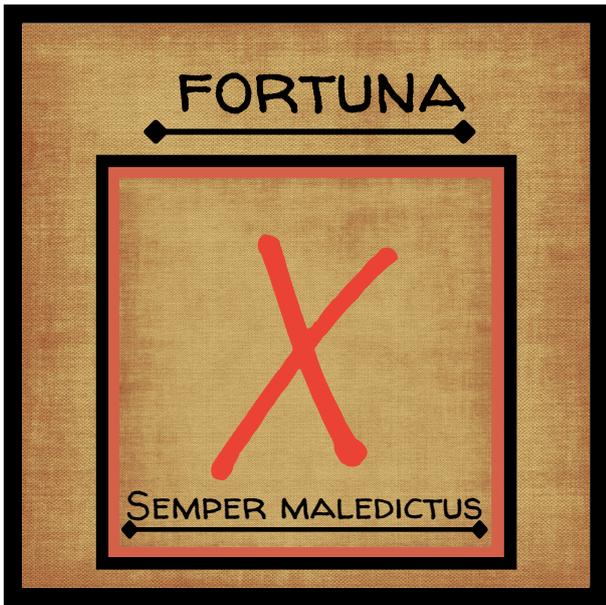


FORTUNA



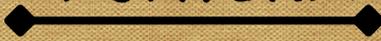
FORTUNA



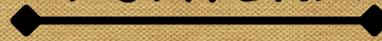




FORTUNA



FORTUNA



FORTUNA



FORTUNA



FORTUNA



FORTUNA







FORTUNA



FORTUNA



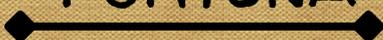
FORTUNA



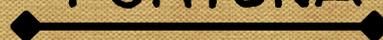
FORTUNA

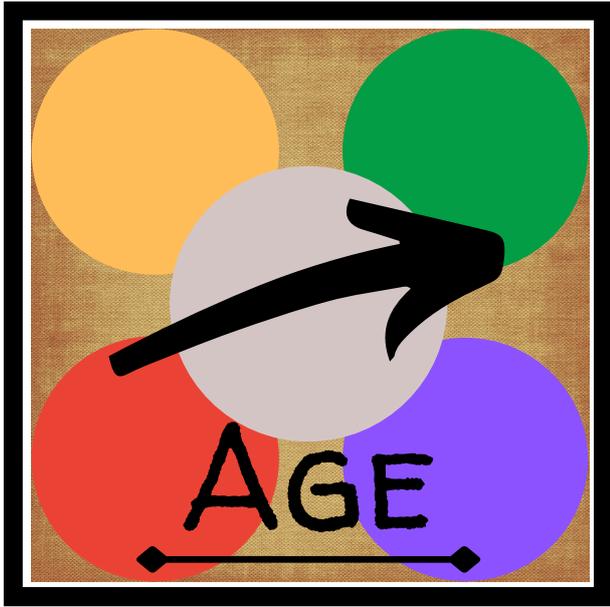


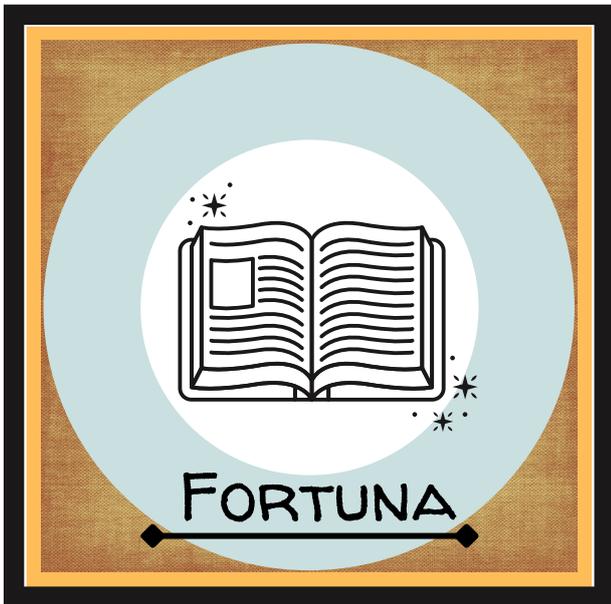
FORTUNA



FORTUNA











TOUR1

TOUR 2

TOUR 3



TOUR1

TOUR 2

TOUR 3



TOUR1

TOUR 2

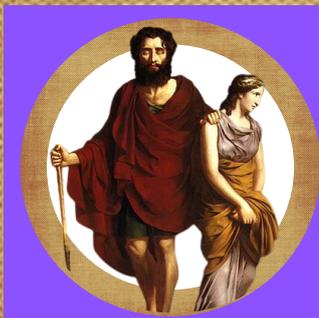
TOUR 3



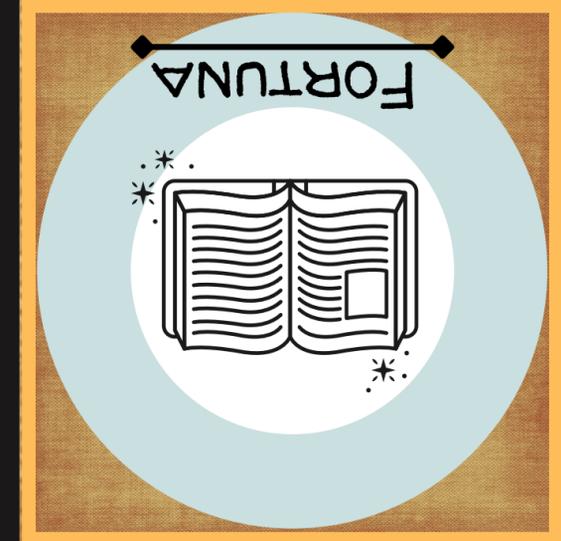
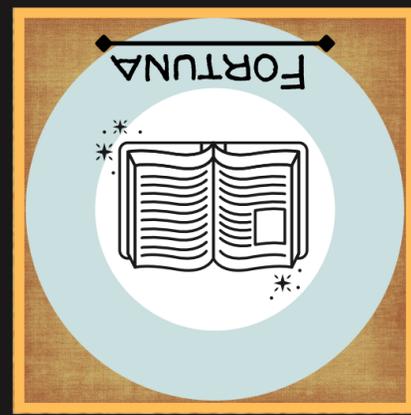
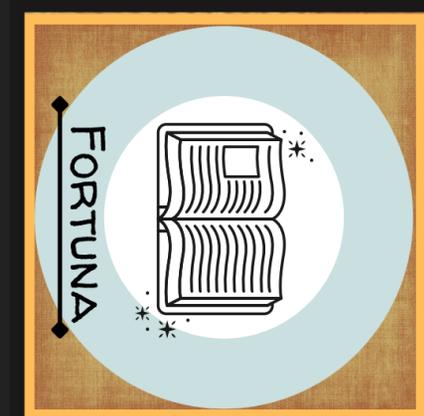
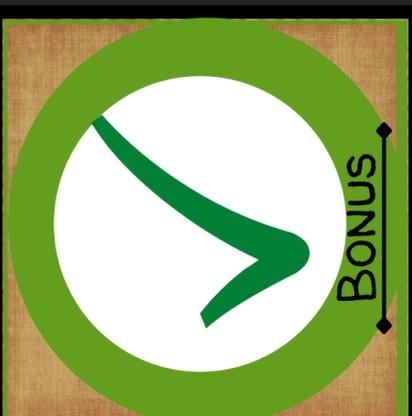
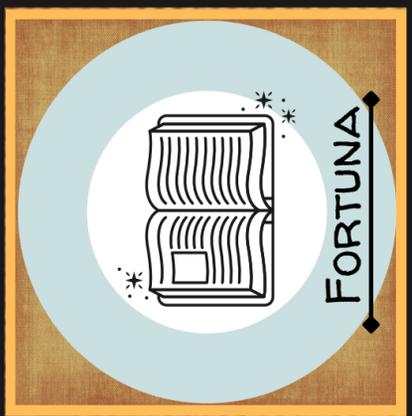
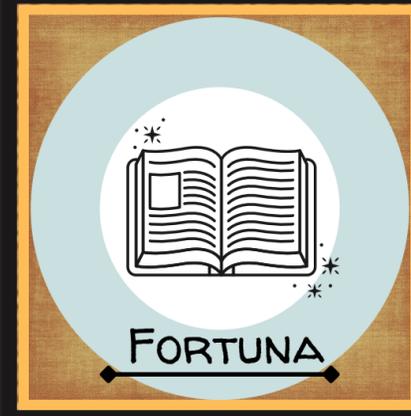
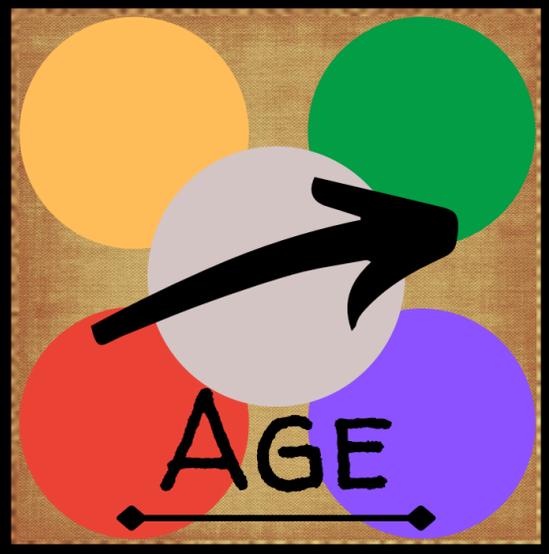
TOUR1

TOUR 2

TOUR 3



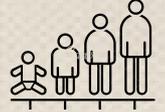




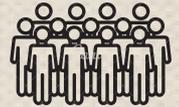


# MONODIPUS

10+



3-6



## Présentation du jeu :

Chaque joueur incarne Oedipe, rejeton maudit de la famille des Labdacides, condamné à tuer son père Laïos et à épouser sa mère Jocaste. Le nom du jeu est une contraction du nom latin "Oedipus" et du grec "monos" qui signifie "seul". Oui, dans la mythologie, Oedipe est souvent seul face à l'implacable destin, mais dans ce jeu il n'a pas dit son dernier mot et ne désespère pas de reconquérir une part de bonheur et de bénédiction divine.

## But du jeu :

Déjouer la tragédie ! Pour cela, il faut convaincre Thésée de nous accueillir à Colone. Le gagnant est celui qui obtient le premier trois cartes "Bonus" et réussit à convaincre Thésée.

## Matériel : *(tout est à imprimer, voir le guide d'impression)*

- Le plateau
- 15 cartes "Sphinx"
- 15 cartes "Semper Maledictus"
- 15 cartes "Bonus"
- 15 cartes "Fortuna"
- 5 pions "Oedipus"
- 2 notices explicatives

## *Début de la partie :*

L'un des participants doit jouer Thésée et a donc un rôle d'arbitre. Les autres joueurs incarnent Œdipe et placent leur pion sur la case "Age !". Le joueur le plus jeune commence et se place sur la première case "Sphinx". Chaque joueur avance ensuite d'une case lorsque c'est son tour.

## *Les cases "Sphinx"*

Arrivé sur une case "Sphinx", le joueur doit répondre à une question. Thésée pioche une carte Sphinx et pose la question : attention, elle est en latin, alors le premier défi est déjà de la comprendre... Si le joueur répond correctement (soit en français, soit en latin !), il gagne une carte "Bonus" ; dans le cas où il ne répond pas ou bien propose une réponse fausse, il reçoit une carte "Semper Maledictus". C'est ensuite le tour d'un autre joueur.

## *Les cases "Bonus" et "Semper Maledictus" :*

Si un joueur arrive sur une de ces cases, il doit piocher la carte correspondante.

## *Les cases "Fortuna" :*

Arrivé sur une case "Fortuna" il faut piocher une carte "Fortuna" et la retourner pour voir si l'on a gagné une carte "Bonus" ou "Semper Maledictus". Au tour suivant, le joueur avancera d'une case.

## *Les cartes "Semper Maledictus" :*

Si un joueur doit piocher une carte "Semper Maledictus", gare à lui... Les cartes "Semper Maledictus" peuvent mener Œdipe à sa perte. De fil en aiguille, le joueur pourra être éliminé, selon la carte piochée. Il devra alors se placer définitivement sur la case "Semper maledictus". De plus, Le joueur doit garder avec lui les cartes "Semper Maledictus" qu'il a piochées. S'il en a eu trois, il est éliminé du jeu et place son pion sur la case "Semper maledictus" du centre du plateau.

## *Les cartes "Bonus" :*

Elles sont des aides, des atouts pour le joueur. Il faut trois cartes "Bonus" pour pouvoir essayer de convaincre Thésée. Les cartes Bonus doivent être utilisées pour le convaincre.

*Macte !*

