

Les règles du jeu d'Antiqu'Oedipe

Résolvez comme Œdipe l'énigme du Sphinx et soyez le vainqueur de ce jeu qui rend complètement fou les joueurs de 7 à 77 ans (même plus !). Mais avant de vous lancer tel le héros pour répondre, il va vous falloir collecter 15 oboles pour obtenir le droit de répondre ! A vous de jouer !

Le contenu :

1 plateau de jeu	36 cartes énigmes
6 pions	36 cartes indices
Un dé	Des cartes défis
Un livre sur Œdipe	Des cartes questions individuelles
Des pièces	Des cartes QCM

Le but du jeu : Résoudre l'énigme du Sphinx.

Qui commence à jouer ? Celui qui prononce le plus de fois le mot « Œdipe » en 15 secondes. Puis tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Préparation du jeu : Placez le plateau au milieu des joueurs, préparez les cartes selon leur couleur. Les joueurs démarrent avec 0 obole.

Durée approximative d'une partie : 20 minutes

Déroulement du jeu :

Pour qu'un joueur puisse avoir connaissance de son énigme, il faut d'abord qu'il tombe sur la case image du dé. Tant qu'il n'a pas son énigme, il ne peut pas avancer sur le plateau. Le joueur de droite tire la carte énigme et lui lit.

Lorsque l'énigme est piochée, chaque joueur doit amasser de l'argent en répondant à des questions. Cet argent lui permettra d'acquiescer le droit de répondre à l'énigme du Sphinx et donc de gagner la partie. Pour avoir le droit de répondre à l'énigme du Sphinx, il faut posséder 15 oboles. Attention, tout au long de la partie, chaque joueur peut gagner ou perdre des oboles. Le jeu se termine lorsqu'un joueur a répondu correctement à l'énigme du Sphinx. Etant donné que le joueur ne lit pas sa propre carte, il peut répondre autant de fois qu'il le souhaite à son énigme, à condition de payer 15 oboles à chaque fois.

A chaque tour, un joueur lance le dé et avance d'autant de cases indiquées dans le sens qu'il veut, il peut tomber sur ces différentes cases :

- **Indice : index** (Case grise) : le joueur qui tombe sur cette case bénéficie une fois par partie d'un indice important pour résoudre l'énigme du Sphinx.
- **Question individuelle : quaestio singula** (cases roses) : Lorsqu'un joueur tombe sur cette case, une question lui est posée. S'il répond correctement, il gagne trois oboles. S'il perd, il doit rendre deux oboles.
- **QCM : quaestio electionis multae** (cases multicolores) : Lorsqu'un joueur tombe sur cette case, une question à choix multiples lui est posée. S'il répond correctement, il gagne deux oboles. S'il perd, il doit rendre une obole.
- **BONUS/MALUS** (cases blanches) : Si vous tombez sur cette case, vous gagnez ou perdez le nombre d'oboles indiqués sur la case. Il y a également la case « passe ton tour ».
- **Tentative gratuite** (case jaune avec couronne) : Si vous arrivez au bout du plateau, vous gagnez une tentative gratuite de réponse à l'énigme.
- **DEFI : provocatio** (case orange) : Pour gagner 3 oboles, réussissez le défi. Si vous échouez, vous devrez rendre 2 oboles.
- Si vous tombez sur une **case complètement blanche**, il ne se passe rien.

Œdipe en bref...

Pour les non latinistes nous avons quelques informations pour vous :

Œdipe est un héros de la mythologie grecque. Il fait partie de la dynastie des Labdacides, les rois légendaires de la ville de Thèbes. Fils de Laïos et de Jocaste, Œdipe est principalement connu pour avoir résolu l'énigme du sphinx et pour s'être rendu involontairement coupable de parricide et d'inceste. Œdipe (en grec ancien Οιδίπους / Oidípous, « pieds enflés »)

Qui est Œdipe ?

Œdipe était le fils du roi de Thèbes, Laïos, et de sa femme, Jocaste. Un oracle prédit aux parents qu'Œdipe tuera son père et épousera ensuite sa propre mère. Pour éviter que l'oracle ne se réalise, les parents décident de tuer l'enfant. ... Œdipe est finalement pris en charge par d'autres parents.



L'énigme du
sphinx

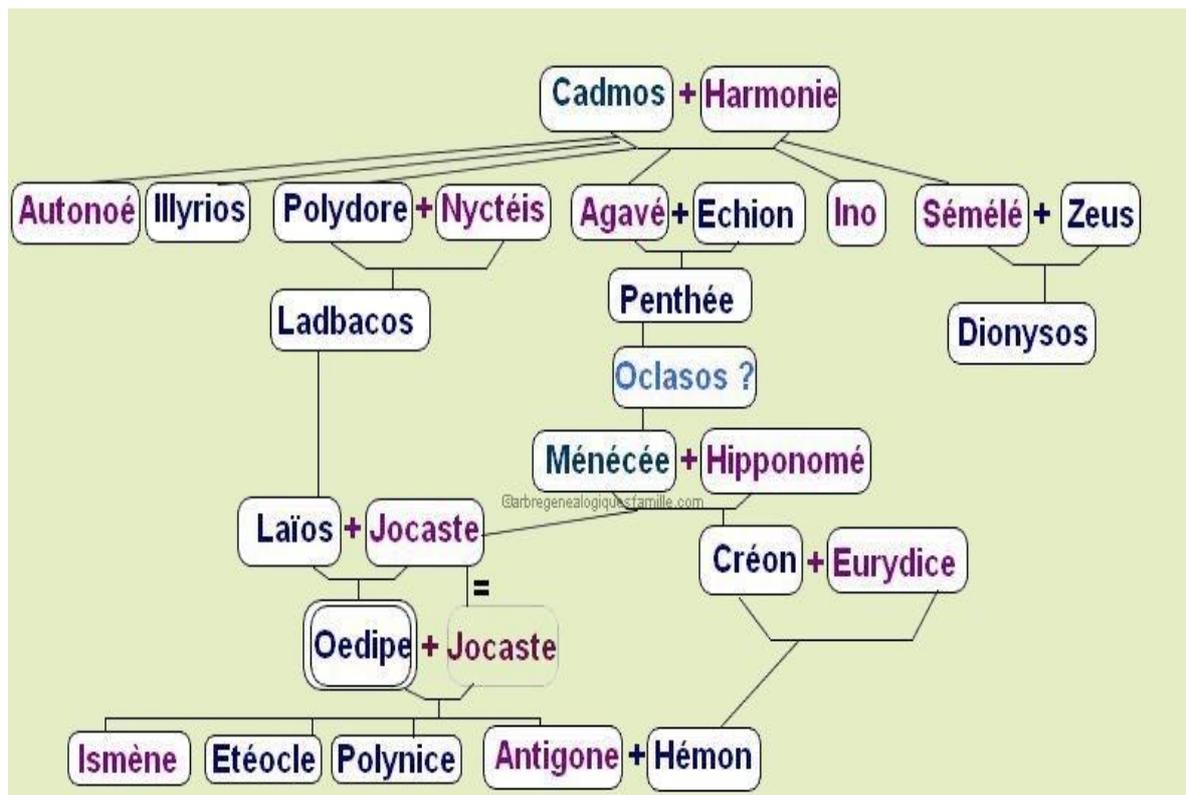
Œdipe et le
sphinx



Avant la naissance d'Œdipe, Jocaste et Laïos, couple royal de Thèbes, consulte un oracle qui leur prédit que leur enfant tuera son père et épousera sa mère. Afin d'éviter ce drame, ils abandonnent leur fils sur le mont Cithéron, pieds percés et liés pour l'accrocher à un arbre. Œdipe sera sauvé et secrètement confié à Polybe et Mérope, le couple royal de Corinthe.

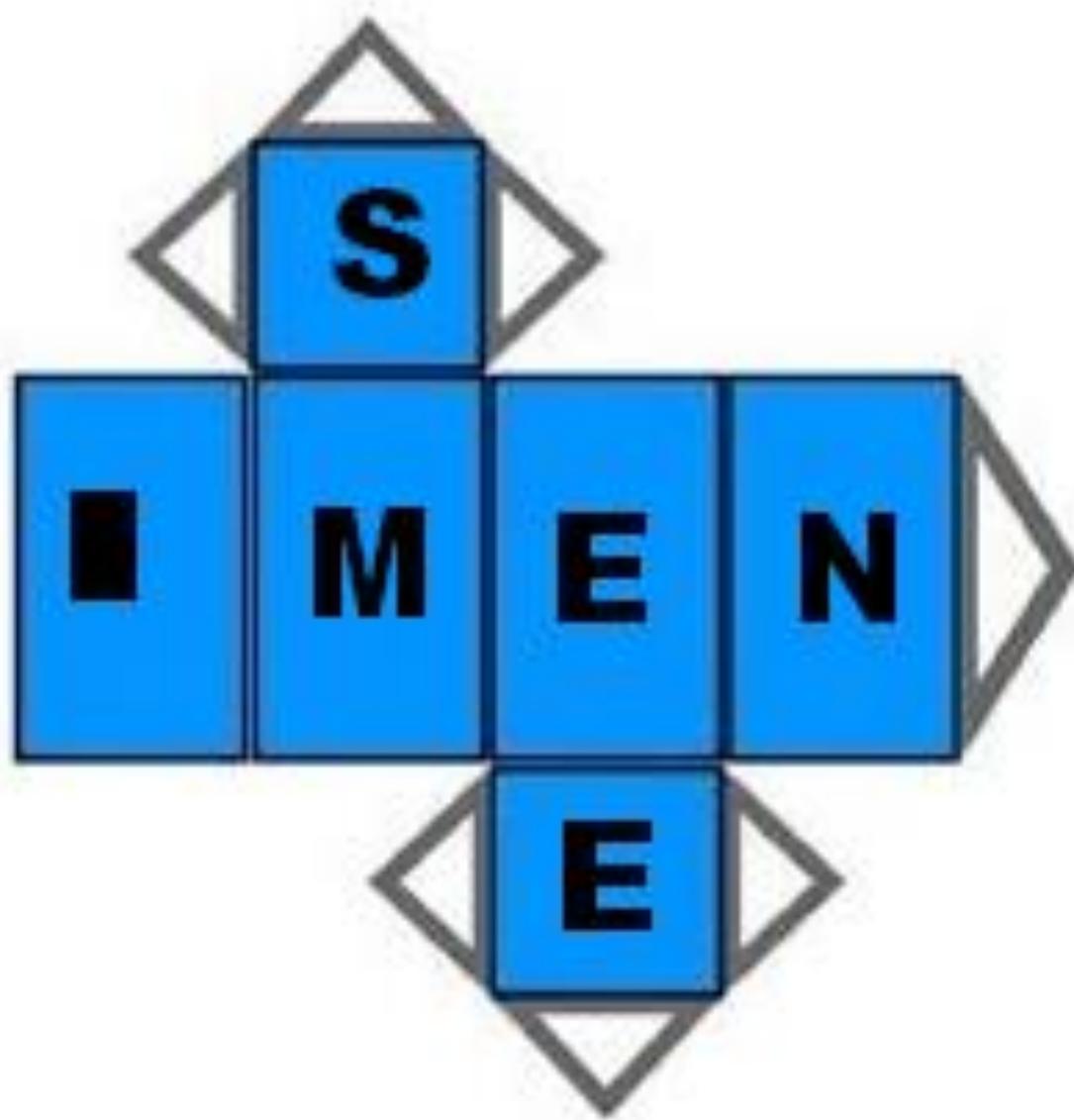
Jeune adulte, suite à une accusation, Œdipe consulte un oracle pour savoir si Polybe et Mérope sont bien ses vrais parents. Mais il n'obtient, en guise de réponse, qu'une étrange sentence : il tuera son père et épousera sa mère. Pour éviter cela, il ne retournera pas à Corinthe mais prendra la route de Thèbes. Sur le chemin, il tue Laïos à un carrefour suite à une dispute concernant une priorité de passage. Arrivé à Thèbes, il décide d'affronter le Sphinx, créature dangereuse, moitié femme, moitié fauve.

Le Sphinx dévorait les voyageurs et semait la terreur à Thèbes. Œdipe délivre la ville de son emprise en répondant à l'énigme : « Qu'est-ce qui a 4 pattes le matin, 2 à midi et 3 le soir ? / L'Homme ». Par conséquent, en guise de récompense, il obtient la main de la reine de la ville, Jocaste, et donc le trône de Thèbes. Il remplace l'ancien roi, Laïos, meurt de façon mystérieuse...



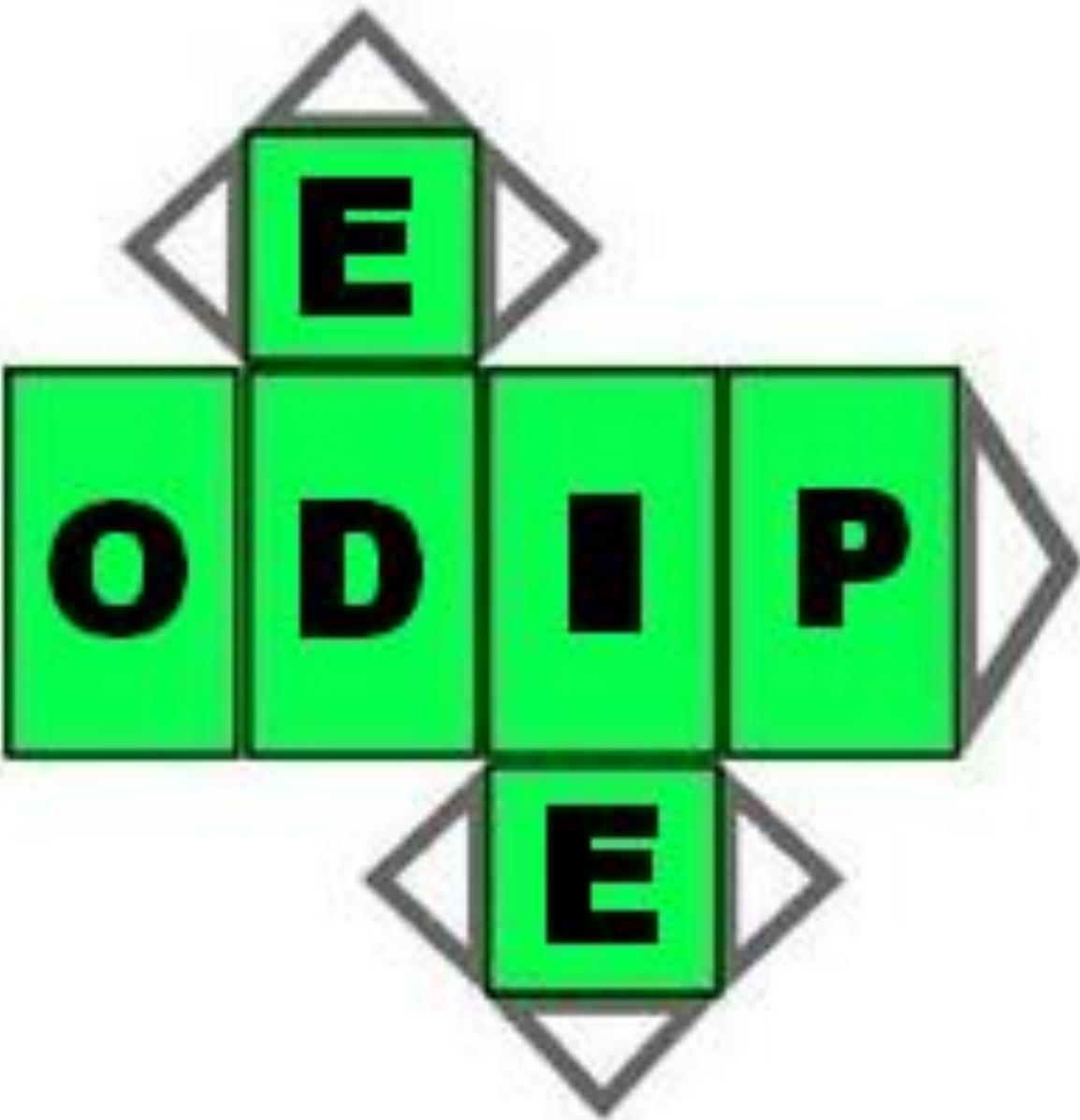
Découpez les pions puis montez-les :







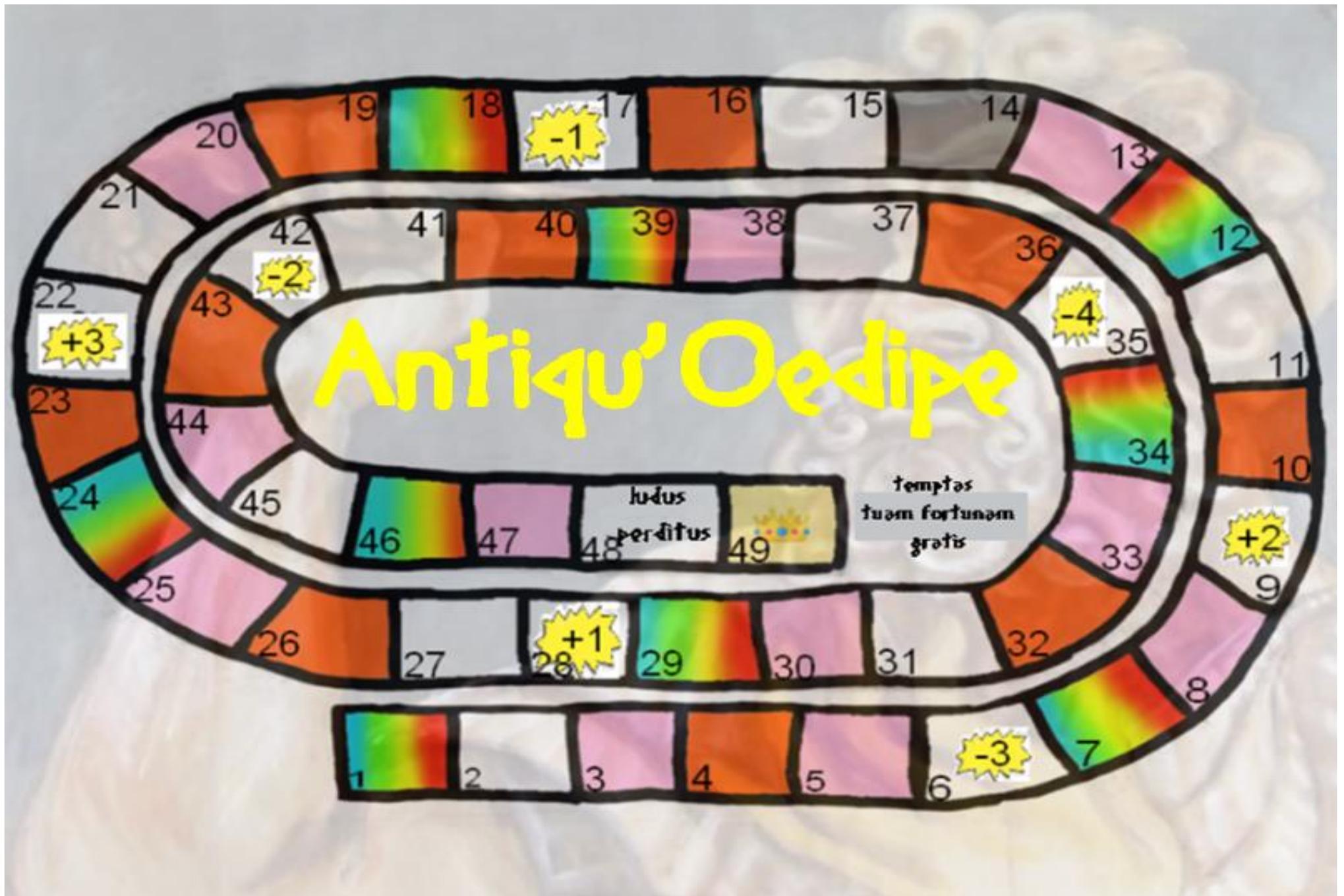






Découpez environ soixante-dix oboles pour une partie à 6 joueurs :





Antiqu' Oedipe

Iudus perditus

temptas tuam fortunam gratis

+3

-2

-1

-4

+2

+1

-3

<p>Que signifie étymologiquement « Œdipe » ?</p> <p>Pieds enflés</p>	<p>Que font les parents d'Œdipe à sa naissance ?</p> <p>Ils l'abandonnent</p>	<p>Comment se prénomment ses parents ?</p> <p>Laios et Jocaste</p>	<p>Quel est le statut du père d'Œdipe ?</p> <p>Roi de Thèbes</p>	<p>Pourquoi le père d'Œdipe veut se débarrasser de lui ?</p> <p>A cause de l'oracle</p>	<p>Pourquoi Œdipe épouse sa mère ?</p> <p>C'est sa récompense pour avoir tué le Sphinx</p>
<p>Quel monstre a été vaincu par Œdipe ?</p> <p>Le Sphinx</p>	<p>Par qui Œdipe est-il recueilli après avoir été abandonné ?</p> <p>Méropée et Polybe</p>	<p>Comment s'appelle la mère adoptive d'Œdipe ?</p> <p>Méropée</p>	<p>Comment s'appelle le père adoptif d'Œdipe ?</p> <p>Polybe</p>	<p>A quelle occasion Œdipe apprend-il qu'il a été adopté ?</p> <p>Pendant un banquet</p>	<p>Quelle décision prend-il après avoir appris qu'il a été adopté ?</p> <p>Fuir ses parents adoptifs</p>
<p>Quel événement se produit sur la route de Thèbes ?</p> <p>Il tue un homme</p>	<p>Près de quelle ville grecque le Sphinx s'est-il installé ?</p> <p>Thèbes</p>	<p>Qu'est-ce que le Sphinx ?</p> <p>Un lion ailé au visage de femme.</p>	<p>Quelle énigme pose-t-il à Œdipe ?</p> <p>Quel animal a 4 pattes le matin, 2 à midi et 3 le soir.</p>	<p>Quelle est la réponse à l'énigme du Sphinx ?</p> <p>L'homme</p>	<p>Qu'arrive-t-il aux malheureux qui n'arrivent pas à répondre à son énigme ?</p> <p>Ils sont dévorés</p>

<p>Comment réagit le Sphinx à la réponse d'Œdipe ?</p> <p>Il se suicide</p>	<p>Depuis la mort de Laios, qui dirige Thèbes ?</p> <p>Créon, le frère de Jocaste</p>	<p>Quelles sont les récompenses obtenues par Œdipe ?</p> <p>Il épouse la reine et devient roi</p>	<p>Quel nouveau fléau frappe Thèbes sous le règne d'Œdipe ?</p> <p>La peste</p>	<p>Que doit faire Œdipe pour libérer la ville de ce fléau ?</p> <p>Trouver l'assassin de Laios</p>	<p>Qui a tué Laios ?</p> <p>Œdipe</p>
<p>Qui est Jocaste pour Œdipe ?</p> <p>Sa mère et son épouse</p>	<p>Que fait Jocaste après avoir découvert la vérité ?</p> <p>Elle se pend</p>	<p>Quelle punition Œdipe va-t-il s'infliger ?</p> <p>Il se crève les yeux</p>	<p>Quelle fille accompagne Œdipe jusqu'à la fin de sa vie ?</p> <p>Antigone</p>	<p>De quoi Œdipe est-il donc coupable ?</p> <p>De parricide et d'inceste</p>	<p>Comment appelle-t-on le meurtre d'un parent ?</p> <p>Un parricide</p>
<p>Hormis Antigone, comment s'appelle la 2^e fille d'Œdipe ?</p> <p>Ismène</p>	<p>Citez le nom d'un des fils d'Œdipe.</p> <p>Étéocle ou Polynice</p>	<p>Comment meurt Antigone ?</p> <p>Enterrée vivante</p>	<p>A quel genre théâtral peut-on assimiler la vie d'Œdipe ?</p> <p>La tragédie</p>	<p>Lequel de ces dramaturges grecs a écrit sur Œdipe : Sophocle, Eschyle ou Euripide ?</p> <p>Sophocle</p>	<p>A quelle époque historique se déroule le mythe d'Œdipe ?</p> <p>Antiquité</p>

Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio



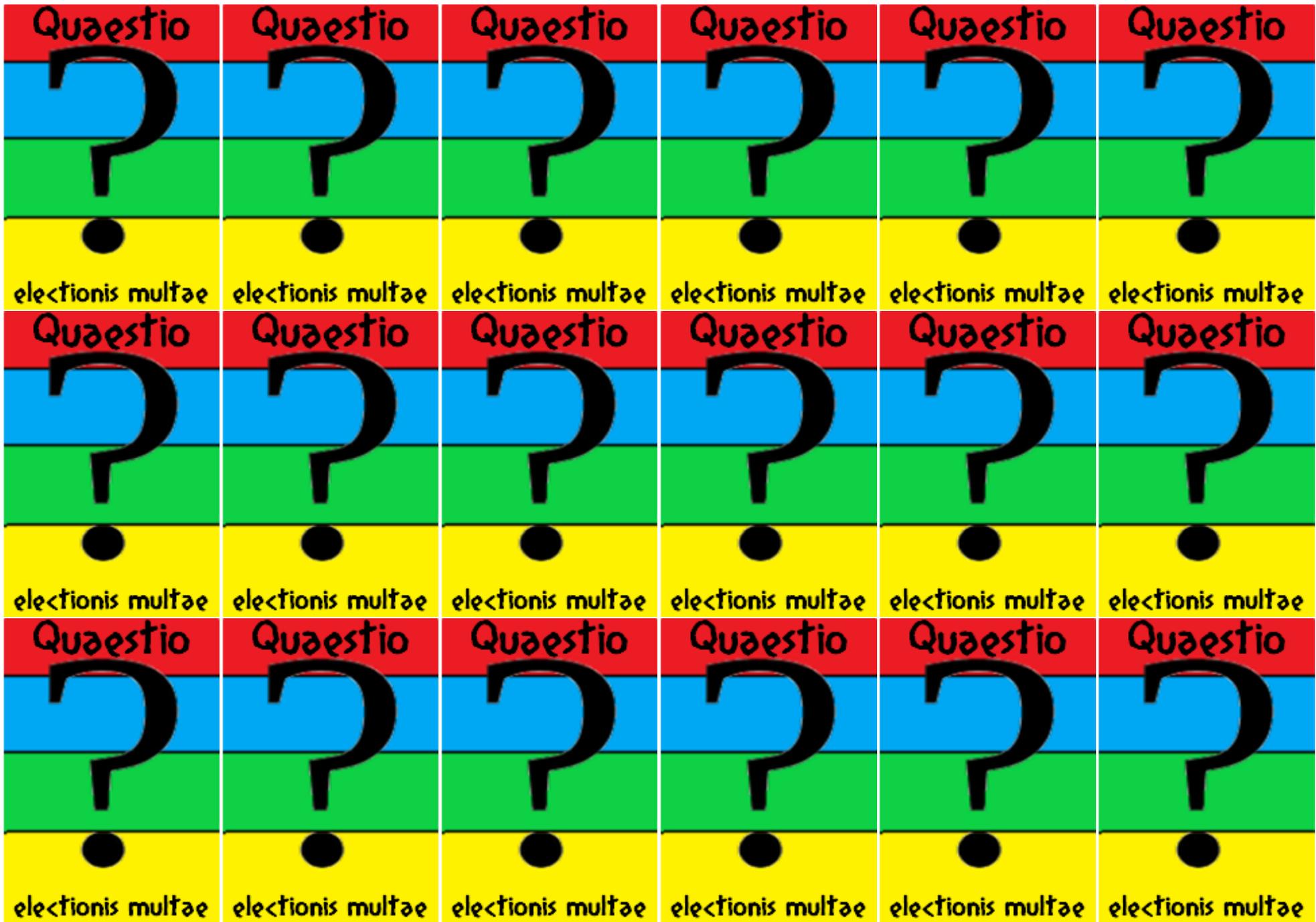
Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio



Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio Provocatio



<p>En 30 secondes, tu dois trouver cinq objets rouges.</p>	<p>Réciter l'alphabet à l'envers.</p>	<p>Faire le tour de la classe en imitant le crabe.</p>	<p>Faire une phrase avec des mots qui correspondent à la première lettre de ton nom.</p>	<p>Epeler ton nom à l'envers.</p>	<p>Citer un nom de ville commençant par la première lettre de ton prénom.</p>
<p>Faire une grimace.</p>	<p>Sauter sur une jambe pendant 30 secondes.</p>	<p>Dire « Un chasseur sachant chasser sans son chien n'est pas un bon chasseur. »</p>	<p>Faire une blague. Pour gagner tous les joueurs doivent rire.</p>	<p>Faire un dessin les yeux bandés. Les autres doivent deviner de quoi il s'agit.</p>	<p>Citer cinq dieux en une minute.</p>
<p>Citer cinq créatures mythologiques en une minute.</p>	<p>Citer cinq noms avec la racine « logi ».</p>	<p>Citer un nom de pays commençant par la première lettre de ton prénom.</p>	<p>Citer un nom d'animal commençant par la première lettre de ton prénom.</p>	<p>Cite un nom de capitale avec la première lettre de ton prénom.</p>	<p>Faire une phrase avec la première lettre de ton prénom pour chaque mot.</p>



<p>Lorsque Oedipe vit le jour, ses parents l'abandonnèrent. Pourquoi ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il était très laid • Il était le fruit d'une relation adultère • Un oracle leur apprit que l'enfant tuerait son père 	<p>Qui étaient ses parents qui le déposèrent sur le mont Cithéron après lui avoir percé les chevilles et attaché à un arbre</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laïos et Jocaste • Polybe et Mérope • Zeus et Héra 	<p>Devenu un jeune homme, Oedipe va consulter l'oracle de Delphes qui lui apprit la vérité sur ses origines. Qui était cet oracle ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Géfion • Pythie • Tirésias 	<p>Pour éviter la prédiction de l'oracle, il s'enfuit. En chemin, il rencontra un homme. Que fit alors Oedipe ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il poursuivit son voyage. • Oedipe le désarma et le laissa partir • Se sentant offensé, il tua le vieil homme 	<p>Comment se nommait-il le monstre qui terrifiait Thèbes ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'Hydre de Lerne • Chimère • Sphinx 	<p>Quelle était-elle l'énigme du Sphinx ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Quel être marche à 4 pattes le matin, à 2 le midi, et à 3 le soir ?' • 'Quel être marche à 2 pattes le matin, à 3 le midi, et à 4 le soir ?' • 'Quel être marche à 3 pattes le matin, à 4 le midi, et à 2 le soir ?'
<p>Son triomphe valut à Oedipe la popularité de Thèbes et la ferveur de la reine de la cité ; Oedipe l'épousa. Ils eurent deux filles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iphigénie et Chrysothémis • Sthéno et Eurydiale • Antigone et Ismène 	<p>Ils eurent deux garçons :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Electre et Oreste • Castor et Pollux • Étéocle et Polynice 	<p>Que fit de son côté sa mère (et épouse) horrifiée par cette révélation ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elle se pendit • Elle invoqua Zeus de lui changer son apparence, ce qu'il fit • Honteuse, elle s'enfuit et personne ne la revit jamais 	<p>Il y a la peste à Thèbes. Ça meurt en foules immenses. Tout le monde se lamente. Pour lever cette malédiction, on persuade Oedipe qu'il doit retrouver le meurtrier de son prédécesseur, le célèbre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laïos • Corhée • Vetname 	<p>Pour faire avancer l'enquête sur ce régicide, car c'est tout bonnement bien brumeux, Oedipe fait venir au palais un devin aveugle qui a néanmoins le don de double-vue :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tirésias • Iléfloualefou • Monsieur Soleil 	<p>On apprend qu'Oedipe s'est enfui tout jeune de la ville où il a été élevé, une grande cité :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chalcis • Corinthe • Chéronée
<p>Oedipe craignait de tuer son père, selon un oracle. Un messager arrive justement fort à propos à Thèbes pour dire que ce personnage vient de mourir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pline • Polybe • Pindare 	<p>Comment Oedipe devient-il aveugle ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • En regardant le feu • En jouant trop aux jeux vidéo • En se crevant les yeux 	<p>Oedipe, bien déconfit, veut confier à son beau-frère :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sa fille • Son jeu vidéo • Sa moussaka 	<p>Combien de fils a eu Oedipe ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 • 3 • 4 	<p>Le sphinx est une créature :</p> <ul style="list-style-type: none"> • femme, oiseau et poisson • femme, oiseau et lion • femme, poisson et lion 	<p>Combien de filles a eu Oedipe ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 • 3 • 4

ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



Énigme n°1

1. Plus il y en a,
moins ça pèse.

Qu'est-ce que
c'est ?

Les trous

Énigme n°2

Enlevez-lui une
lettre, deux lettres,
toutes ses lettres,

Il est toujours le
même.

Qui est-il ?

Le facteur

Énigme n°3

Au début du siècle, j'ai
connu deux frères qui se
détestaient à mort.
Bien qu'ayant eu cent fois
l'occasion de supprimer
l'autre sans encourir les
foudres de la justice, ils ne
le firent jamais.

Qui sont-ils ?
Ils étaient des frères
siames.

Énigme n°4

Il peut faire le bien,
il peut faire le mal.

Il purifie ou il
détruit.

Il laisse derrière lui
un goût de cendre.

Le feu

Énigme n°5

On la reçoit sans
remercier.

On en profite sans
savoir pourquoi.

On la donne à d'autres.

On la perd sans son
apercevoir.

La vie

Énigme n°6

Chacun à tout
moment le
montre au bout
du doigt.

Qu'est-ce ?

L'ongle

Énigme n°7

Qu'est ce qui est
toujours devant
nous mais que
nous ne pouvons
pas toucher ?

L'aventir

Énigme n°8

Plus il est chaud,
plus il est frais.

Qu'est-ce que
c'est ?

Le pain

Énigme n°9

Il existe mais n'a pas de
corps.

Il entend mais il n'a pas
d'oreille.

Il parle mais il n'a pas
de bouche.

Qu'est-ce donc ?

L'écho

Énigme n°10

Personne ne le voit,
on ne l'entend
jamais.

Et il n'existe plus dès
que l'on parle de lui.
De quoi s'agit-il ?

Le silence

Énigme n°11

Seul il n'est presque
rien mais peut tout
arrêter.

Il compte les secondes
sans jamais se lasser.
De quoi s'agit-il ?

Le grain de sable

Énigme n°12

Souvent promise
rarement atteinte,
Quelques fois rousse ou
bien de miel.
Qu'elle soit pleine, ou
bien nouvelle,
Le premier jour de la
semaine lui appartient.

La lune

Énigme n°13

Les comédiens y
montent pour
mieux les brûler,
les marins les font
pour ne pas se
noyer.

La planche

Énigme n°14

Munie de 32
branches,
Elle indique le vent
qui parfois porte son
parfum.

Qui est-elle ?

La rose

Énigme n°15

Pour exister, il doit
vivre caché.
Au grand jour, il n'a
plus de raison d'être.
Il meurt dès qu'il est
percé.

Le secret

Énigme n°16

Qu'on la poursuive
elle se sauve,
Mais elle court
après les gens qui la
fuit.

L'ombre

Énigme n°17

Il est dans l'eau mais il
craint l'eau,
Il renâit au soleil mais
sur le pied il mord.
Il ne veut presque rien,
Mais vaut plus que l'or.
De quoi s'agit-il ?

Le sel

Énigme n°18

Se laine ne se tricote
pas,
Lorsqu'il y a un pied, il
ne marche pas.
S'il est ballon il ne roule
pas et quand il est oeil
il ne voit pas.

Le verre

ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



ðeniǫma



«nigme n°19

Habitué des bibliothèques, leur avarice est légendaire, S'ils ne sont pris dans un piège, Au moindre grain ils délaisseront le bateau.

Le rat

«nigme n°20

Toujours fait un dessin, Dessin souvent de saint. Plus rarement de seins, Sur les bras, sur le dos, sur le sein. Qui est-il ?

Le tatouage

«nigme n°21

Souvent présente dans un voyage, Bête à poil, oiseau en cage, Elle protège l'équipage, Des ennemis et des naufrages. Qui est-elle ?

La Mascotte

«nigme n°22

Si on la perd, On ne sait plus rien. Si on la retrouve, On redevient quelqu'un. Qui est-elle ?

La Mémoire

«nigme n°23

Quand on passe à mon premier indice c'est mauvais signe. Mon premier indice est plus rempli le soir que le matin. Même sans voix, mon premier indice enregistre. Mon premier indice, lorsqu'elle est grosse, arrive en fanfare.

La caisse

«nigme n°24

Mon premier indice est la fin d'une période pour beaucoup. Mon premier indice fut un compagnon célèbre. Quand mon premier indice est saint, il est triste. Mon premier indice est le jour de Vénus.

Le vendredi

«nigme n°25

Si vraiment tout l'on savait, On pourrait bien s'en passer. Ressort de l'humanité, Qu'on doit poser pour avancer. Qui est-elle ?

La question

«nigme n°26

Quand il est cloche, Il ne sonne pas. Quand il est melon, On ne le mange pas. Qui est-il ?

Le chapeau

«nigme n°27

Mon premier indice peut se faire avec des mots. Mon premier indice utilise souvent le calcul, le hasard ou l'adresse. Mon premier indice est un divertissement.

Le jeu

«nigme n°28

Sans lui, rien ne peut se faire. Il passe vite ou lentement et souvent quand on le perd [...]

Le temps

«nigme n°29

Autrefois les marins loin d'elles traçaient leur route. Mais aujourd'hui c'est avec soin que dans la nuit ils les écoutent.

Les sirènes

«nigme n°30

Mon premier indice est une bonne situation. Mon premier indice, la France a un très grand nombre. Parmi les différents noms de mon premier indice, certains ont une appellation contrôlée. Certains n'appréciaient pas l'odeur de mon premier indice.

Le fromage

«nigme n°31

La présence montre souvent l'absence, Mordue elle laisse un goût amer. Origine et destinée de chacun ici-bas. Qui est-elle ?

La poussière

«nigme n°32

La couleur peut changer et sa surface aussi. D'instinct la sienne on veut sauver, Si on tient à la vie.

La peau

«nigme n°33

On la donne ou la reprend, On la coupe et cependant sans la voir, On peut la déformer, Elle finit par s'envoler.

La Parole

«nigme n°34

Livre, il est poème, Mouche il ne vole pas, Monté, il est tromperie. Qui est-il ?

Le bateau

«nigme n°35

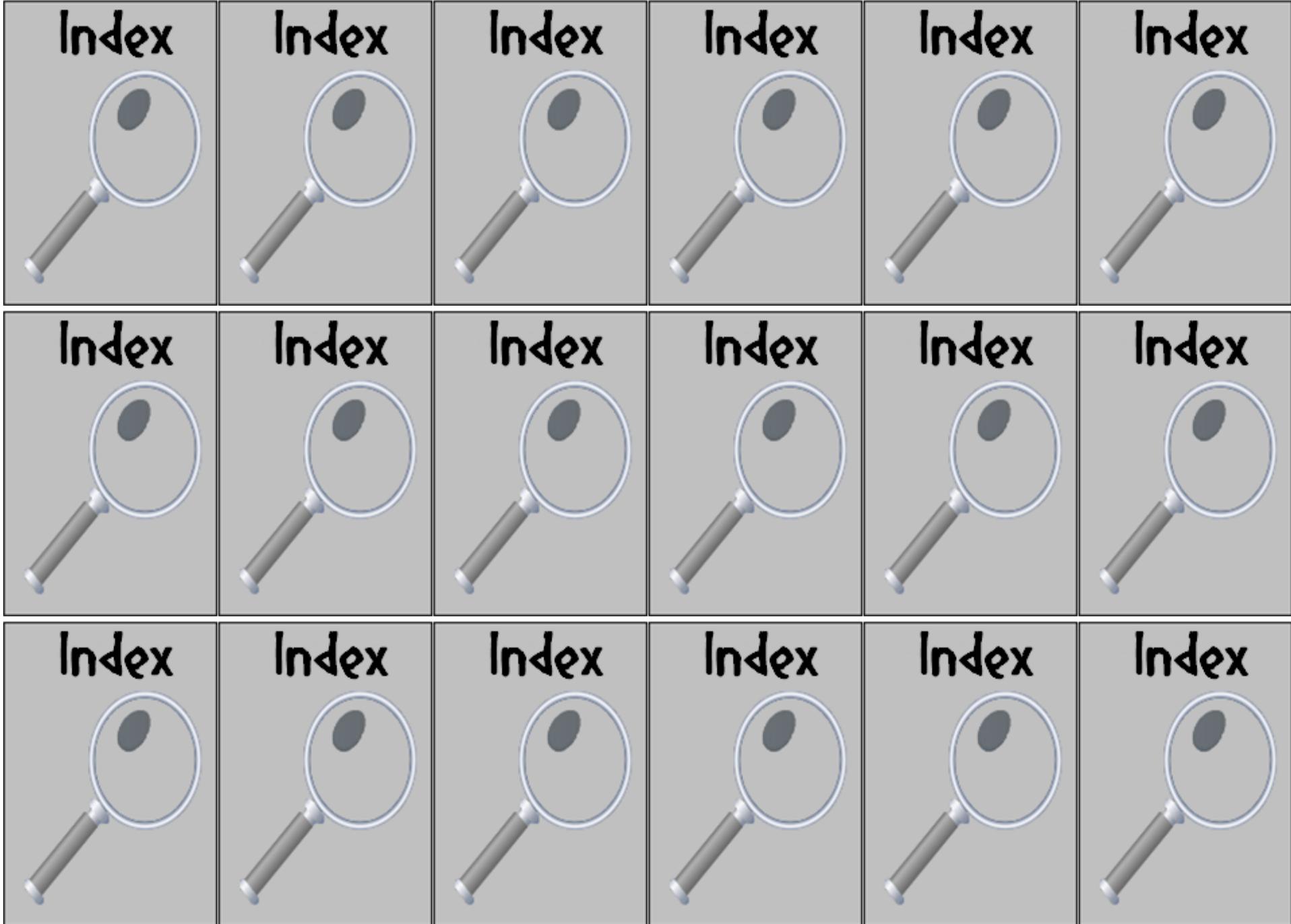
On en a tous besoin, Car sans lui la vie n'est rien et dans les plus longs voyages, De l'autre il a le doux visage. Qui est-il ?

L'Amour

«nigme n°36

A la mairie pour les mariés, A la barre pour la vérité, Sur la piste pour le passé. Qui est-il ?

Le témoin



Indice de l'énigme n°1

Mon premier se trouve dans le gruyère.
Mon tout te fait trébucher.

Les Trous

Indice de l'énigme n°2

Mon premier est une note de musique
Mon deuxième est la 3^e lettre de l'alphabet
Mon troisième est la dernière syllabe de « équateur »

Le facteur

Indice de l'énigme n°3

Les frères étaient une particularité qui faisaient qu'ils étaient vraiment très proches et partageaient vraiment beaucoup de choses...

Ils étaient des frères siamois

Indice de l'énigme n°4

Se dit ignis, is, m en latin.

Le feu

Indice de l'énigme n°5

Se dit vita, ae, f en latin.

La vie

Indice de l'énigme n°6

Mon premier est un pronom indéfini.
Mon second est la lettre qui correspond au gamma en grec.
Mon troisième est un déterminant défini.
Mon tout se ronge.

L'ongle

Indice de l'énigme n°7

Mon premier est la première lettre de l'alphabet.
Mon deuxième est le radical latin de venio, is, ire.
Mon troisième est la consonne du rugissement.
Mon tout est futur.

L'avenir

Indice de l'énigme n°8

Une partie de la citation célèbre « panem et circenses »

Le pain

Indice de l'énigme n°9

Dans la mythologique, elle était amoureuse de Narcisse.

L'écho

Indice de l'énigme n°10

Mon premier est une note de musique.
Mon second est le contraire de rapide.
Mon troisième est un déterminant démonstratif.
Mon tout est adoré des enseignants.

Le silence

Indice de l'énigme n°11

Mon premier et mon tout peuvent être de riz, de café ou autre.

Le grain de sable

Indice de l'énigme n°12

Le groupe Indochine lui a demandé beaucoup de choses.

La lune

Indice de l'énigme n°13

Mon premier peut être premier ou arrière.
Mon second est la syllabe préférée des bibliothécaires.

La planche

Indice de l'énigme n°14

Mon premier est attendu du bébé pour confirmer sa digestion.
Mon deuxième est un pronom réfléchi.

La rose

Indice de l'énigme n°15

On ne peut pas le dire, c'est un indice.

Le secret

Indice de l'énigme n°16

Bucéphale, le cheval d'Alexandre le Grand, en avait peur.

L'ombre

Indice de l'énigme n°17

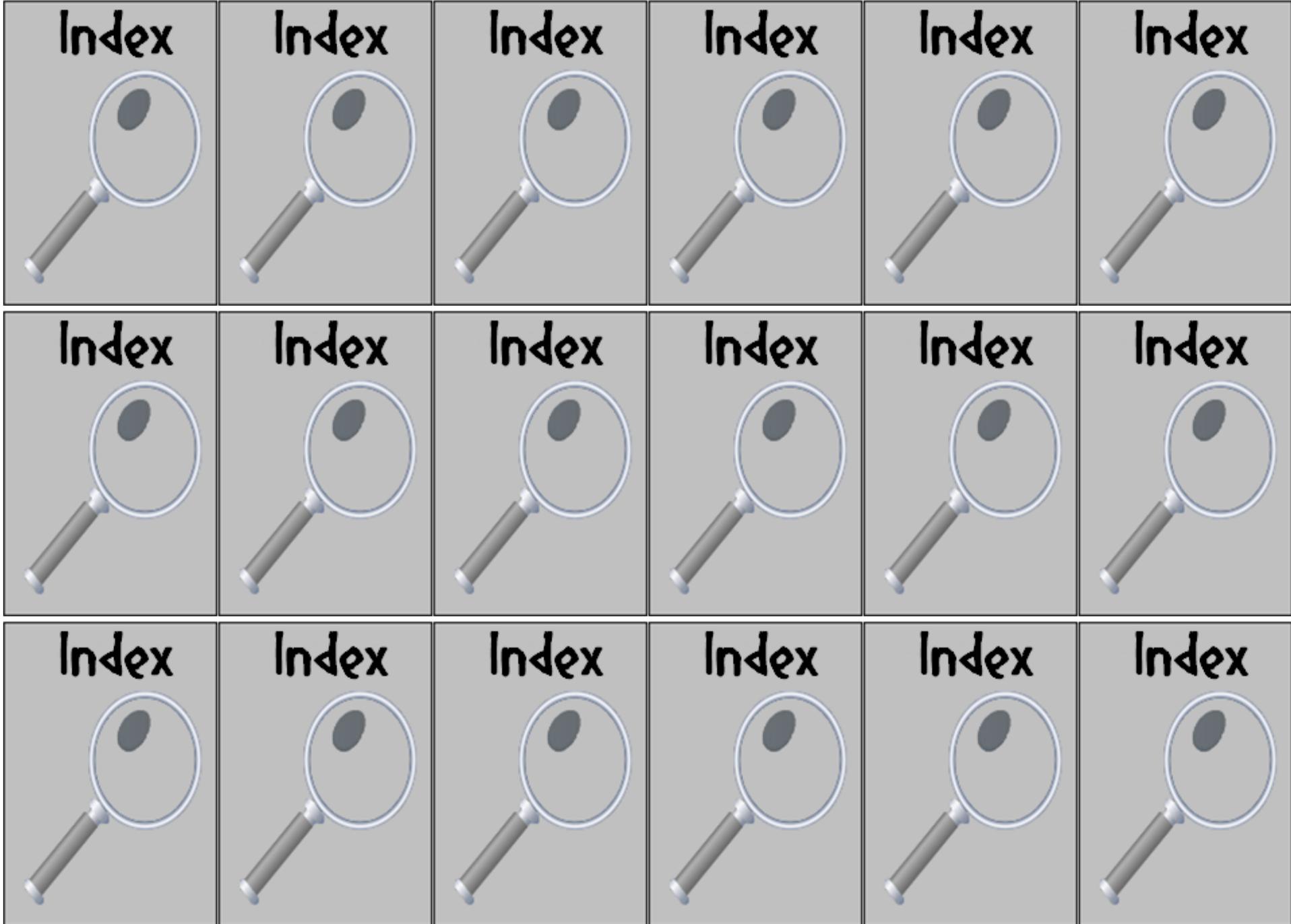
Il suffit dans mettre un grain n'importe où pour faire des histoires.

Le sel

Indice de l'énigme n°18

Il vaut mieux le voir à moitié plein qu'à moitié vide !

Le verre



Indice de l'énigme n°20

Il peut être
d'égoûts ou des
champs.

Le rat

Indice de l'énigme n°20

Mon premier est un
déterminant possessif.
Mon second est un
symptôme du covid-19.
Mon troisième est le nombre
d'années d'une personne.
Mon tout est un décor
éternel

Le tatouage

Indice de l'énigme n°21

Mon premier est un
déterminant
possessif.
Mon second
ressemble au nom du
rouleau de bande
adhésive.

La Mascotte

Indice de l'énigme n°22

Mnémosine en est la
déesse.

La Mémoire

Indice de l'énigme n°23

Elle peut aussi
être en bois ou
enregistreuse.

La caisse

Indice de l'énigme n°24

Mon premier fait partie
de la météo.
Mon second est la
dernière syllabe du mot
« vendre »
Mon troisième est le
verbe « dire » à la 3^e
personne du singulier/
Mon tout est un jour de
la semaine.

Le vendredi

Indice de l'énigme n°25

Il vaut toujours
mieux la poser.

La question

Indice de l'énigme n°26

Mon premier est
un félin.
Souvent les
malchanceux
n'ont pas de mon
2^e.

Le chapeau

Indice de l'énigme n°27

Se dit ludus, i, m
en latin.

Le jeu

Indice de l'énigme n°28

« Tempus fugit »,
disait Virgile,
nostalgique.

Le temps

Indice de l'énigme n°29

Celles du phare
d'Alexandrie
chantent toujours
la même mélodie !

Les sirènes

Indice de l'énigme n°30

Les produits
laitiers sont nos
amis pour la vie !

Le fromage

Indice de l'énigme n°31

Mon premier fait partie de la
première syllabe du verbe
« pousser ».
Mon second est un objet pour
couper le bois.
Mon troisième est quelque
chose que l'on respire du
quotidien.
Mon tout est à nettoyer
souvent.

La poussière

Indice de l'énigme n°32

Se dit « to derma,
dermatos » en grec.

La peau

Indice de l'énigme n°33

Mon premier est une
partie de la négation.
Mon deuxième est
attendu du bébé.
Mon troisième est un
déterminant défini.

La Parole

Indice de l'énigme n°34

Mon premier est une
syllabe d'un super-héros
chauve-souris. Mon
second est quelque
chose qu'on boit tous
les jours. Mon tout est
un moyen de transport
sur l'eau.

Le bateau

Indice de l'énigme n°35

Aphrodite/Vénus
en est la déesse.

L'Amour

Indice de l'énigme n°36

Mon premier se boit.
Mon second est un
signe de
mathématiques.
Mon tout sert à
prouver.

Le témoin

Les 4^e latinistes du collège Vauban de Givet dans les Ardennes jouent à Antiqu'Édipe !







