

# Oediffugium

## Escape Game - Règles du jeu

### Nombre de joueurs

Minimum 11 (un organisateur et dix joueurs)

Pas de maximum

### Âge

A partir de 12 ans

### Matériel

Chronomètre

Vaste local muni d'une poubelle

Un dictionnaire Gaffiot

Les pages suivantes imprimées

### But du jeu

Sortir du local en respectant le temps imparti

C'est un jeu collectif : tout le groupe gagne s'il arrive à sortir ou perd s'il reste enfermé

### Durée de jeu

Moins d'une heure

### Organisation du jeu par Tirésias, nom de l'organisateur du jeu

1. Munissez-vous d'un chrono et choisissez un local assez vaste (muni d'une poubelle). Ce local s'appellera désormais "palais d'Oedipe et Jocaste".
2. Cachez un double de la clef du local dans la poubelle (idéalement entre le sac et le plastique).  
(NOTA BENE : Si vous ne possédez pas de double de la clef ou ne voulez pas enfermer les joueurs pour de vrai, toute autre alternative est possible, comme mettre un cadenas à code sur la clenche et en cacher le code derrière la poubelle)
3. Imprimez la page "Feuille d'indices" et collez-la sur un dictionnaire Gaffiot au centre de la classe.
4. Camouflez les 10 "Énigmes-QR-Codes" un peu partout dans le "palais".
5. Faites entrer le groupe et enfermez-vous avec eux dans le local (pour un effet plus théâtral, jetez la clef par une fenêtre) pour leur lire les consignes.
6. Une fois les consignes lues, lancez le chrono de 60 minutes et laissez chercher et résoudre les joueurs (en veillant discrètement à ce qu'ils ne s'approchent pas trop de la poubelle avant d'avoir tout complété).



# Ediffugium

## Message aux joueurs

*Bienvenue à vous, compagnons d'Oedipe. Un malheur terrible s'est abattu sur vous : vous voilà désormais pris au piège dans le palais d'Oedipe et Jocaste !*

*Moi, Tirésias, prêtre d'Apollon, j'ai reçu un oracle mystérieux de la part du dieu, mais cet oracle n'est accessible qu'à ceux qui seront assez subtils pour résoudre les dix énigmes que la sphinge nous a laissées avant de mourir. Pour cela, voici mes consignes :*

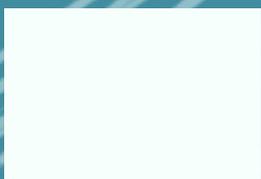
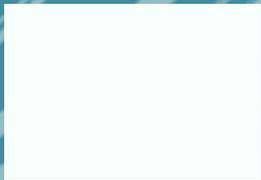
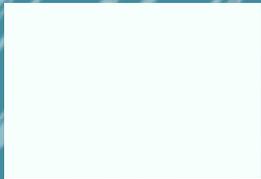
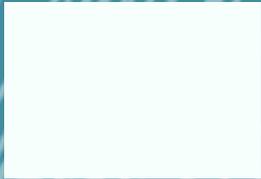
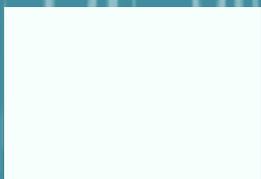
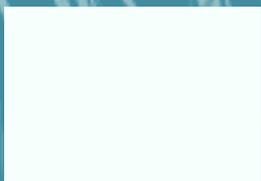
- *Désignez-moi, parmi vous, celui qui est votre roi, votre porte-parole, Oedipe.*
- *Observez bien autour de vous : les dix énigmes sont dissimulées un peu partout.*
- *Une fois ces énigmes trouvées, il faudra les résoudre. Seuls, à plusieurs, ensemble, tout est permis.*
- *Servez-vous de vos téléphones (au moins un, dix c'est mieux) : ils vous guideront.*
- *Une énigme peut en cacher une autre, persévérez !*
- *Ce n'est qu'une fois que vous aurez rassemblé les dix indices fournis par les énigmes que vous pourrez ouvrir le livre des devins et déchiffrer l'oracle.*

*Le temps est imparti, il vous reste 60 minutes pour sortir du palais. Une fois ce temps écoulé, vous serez enfermés ici à tout jamais. Cherchez et résolvez, tempus fugit !*



FEUILLE  
D'INDICES

TROUVEZ-LES  
TOUS  
AVANT  
D'OUVRIR  
LE LIVRE  
DES AUGURES





*Indice*



LE PREMIER EST LE  
NOMBRE D'ENFANTS DE  
OEDIPE...

LE DEUXIÈME EST LE  
NOMBRE DE LETTRES  
DANS LE PRÉNOM DE SA  
MÈRE...

LE TROISIÈME EST (LE  
NOMBRE DE LETTRE DU  
PRÉNOM DU PERSONNAGE  
PRICIPAL+CELUI DE SON  
PÈRE+1):2

# Pourquoi Oedipe s'est il crevé les yeux?

Coche la bonne réponse :

Car il était triste que Rémus soit mort	Car il se trouvait moche	Parce qu'il ne s'entendait pas avec son frère et ça le bouleversait.	Car il avait réalisé qu'il était à l'origine de la peste
Car ses frites étaient froides	Car il était triste que son père soit mort	Car il avait honte d'avoir couché avec sa mère	Car il avait commis un parricide
Car il avait réalisé que ses enfants étaient aussi ses frères et soeurs	Car un citron lui a explosé au visage et l'acidité lui faisait trop mal.	Car il a regardé le soleil trop longtemps.	Car il a ouvert les yeux dans la mer et le sel lui a fait mal.
Car il avait commis un inceste	Car son père l'avait privé de Playstation.	Car il avait réalisé que ses enfants n'étaient pas les siens	Car il était désespéré de son échec



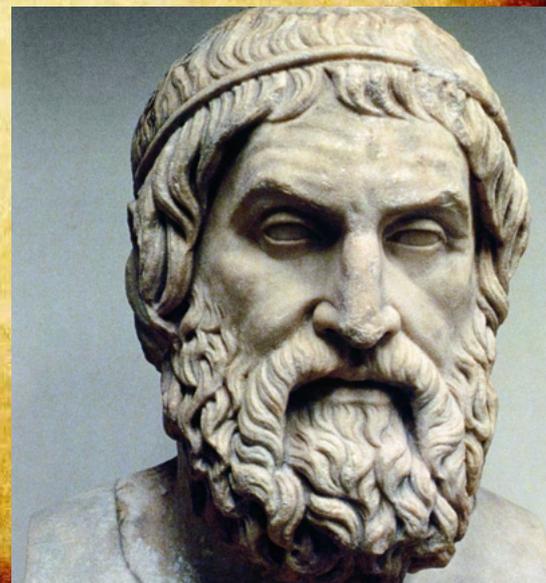
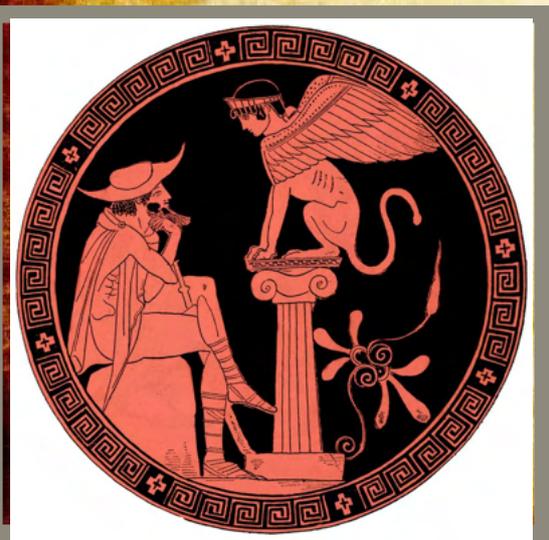


Où ai-je grandi ?





*Où Œdipe est-il mort*



REMET LA PHRASE DANS  
L'ORDRE.



Relie les points se  
trouvant dans le QR  
code en formant une  
phrase, grasse au mot si  
dessous.

a  
d'abord

le midi

puis 2  
jambes

4  
jambes

d'une  
seule  
voix

et 3  
jambes

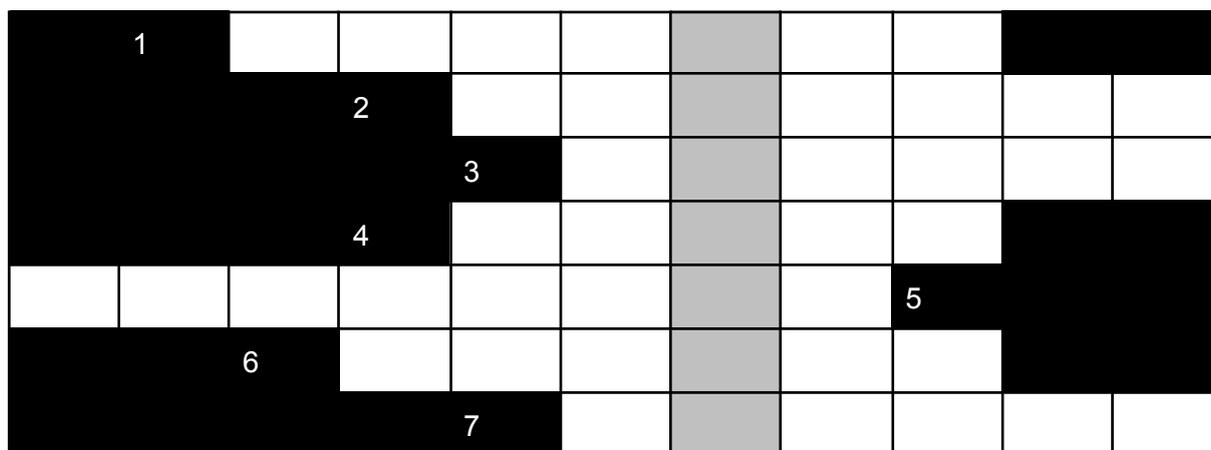
Quel  
être,  
pourvu

le matin

le soir ?



Le mot de passe est le mot en gris.



1. Qui est la femme de Laïos ?
2. Ma sœur Junon est mon épouse. Qui suis-je ?
3. Dans quelle ville Oedipe vit-il ?
4. Qui a été tué par son propre fils ?
5. Comment s'appelle la fille d'Oedipe, celle qu'il l'a aidée ?
6. Quelle est la spécialité de la Sphinge ?
7. Qui est le mari de Jocaste après la mort de Laïos ?



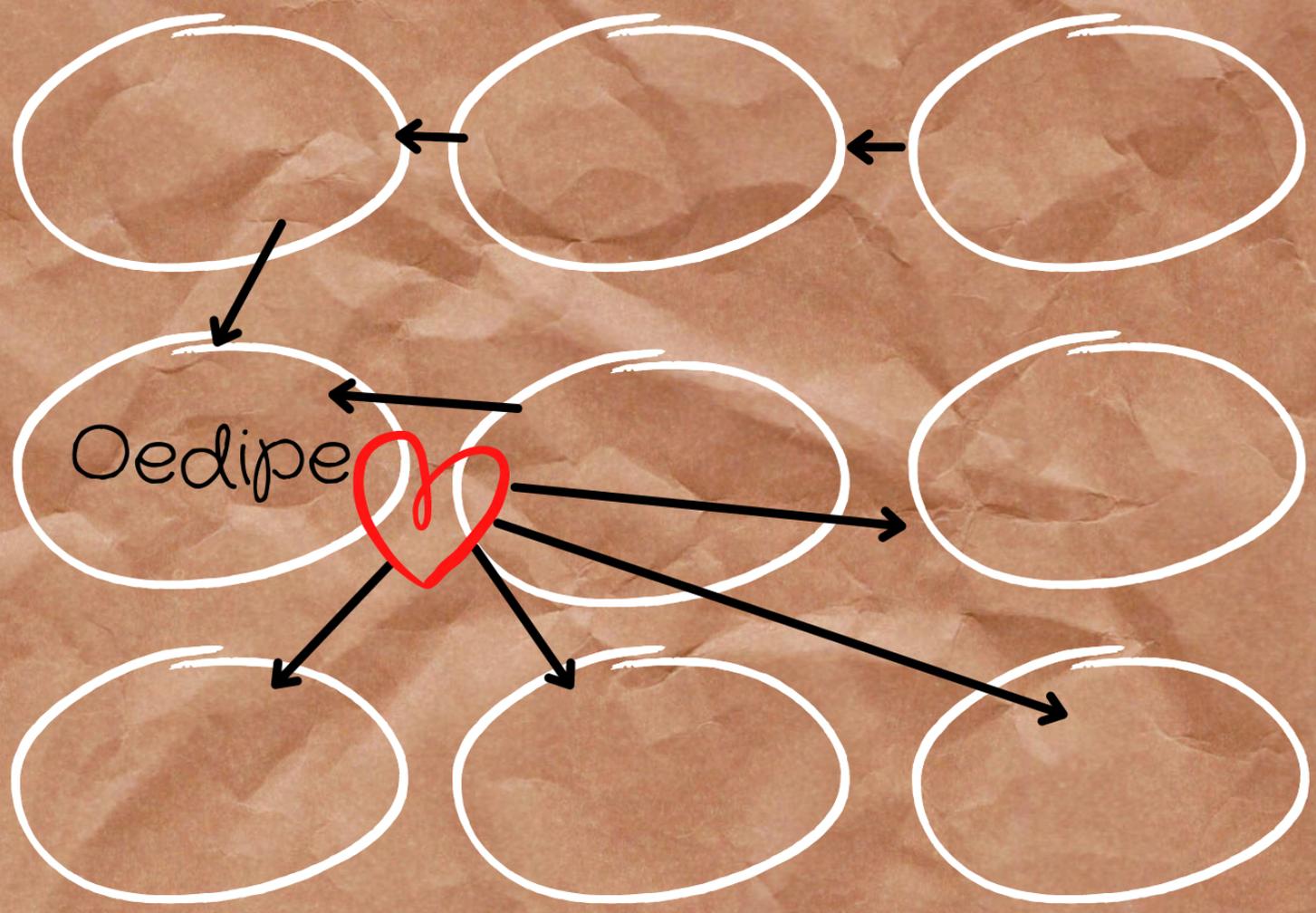
*Mon identifiant est mon nom et mon  
mot de passe est la réponse à mon  
énigme*





Complète  
l'arbre  
généalogique.  
Ensuite relie  
ces membres  
sur le schéma  
dans cet  
ordre :

Jocaste - Laios - Oedipe - Labdacos





# Question

Remet la sphinge (jaune),  
Jocaste (noir), Laios (marron)  
et œdipe (rouge) dans l'ordre

- La sphinge n'est pas à côté de Jocaste
- oedipe est à une des extrémités
- oedipe ne voit pas Laios.
- Jocaste pleure au côté de son mari.
- La sphinge n'est pas sur le podium.



*1ère Énigme:  
C'est quand la date de  
naissance d'Oedipe*











